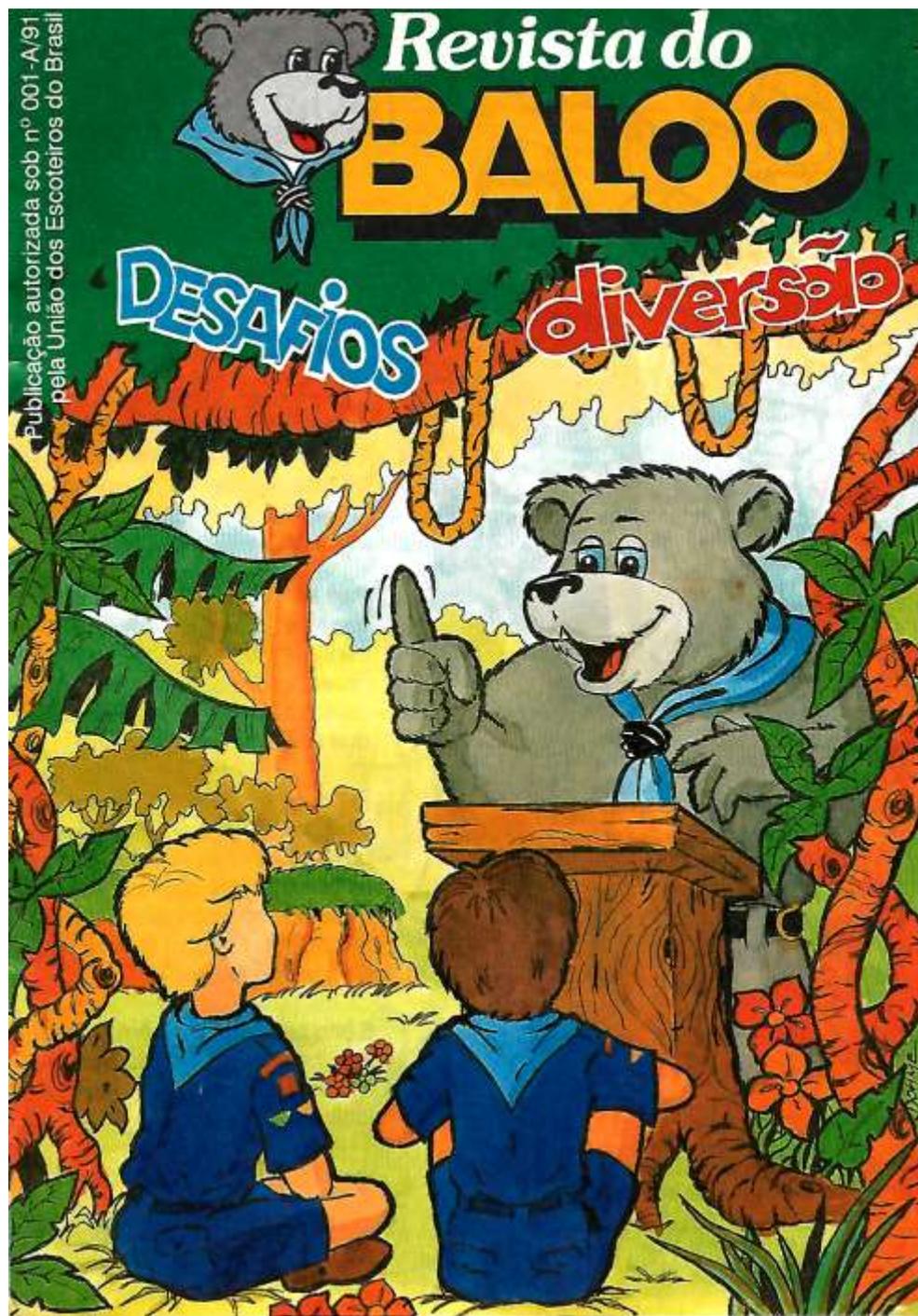


Esta revista foi produzida pela PROSCOUT, no ano de 1991.

Foi patrocinada pela Associação dos Antigos escoteiros e Escotistas do GE Caramuru.

Foi uma criação gráfica de Walter Dohme sob supervisão da chefe Vania Dohme, na época a Comissária Nacional de Lobinhos.





QUERIDOS LOBINHOS!

Esta é uma revista feita especialmente para vocês. Ela tem brincadeiras misturadas com coisas úteis de aprender, igualzinho às atividades da Alcatéia.

Baden Powell, o fundador do Escotismo (e do Lobismo também) já dizia que os lobinhos aprendem pequenas coisas que serão úteis nas grandes coisas que eles irão fazer amanhã.

E assim é! Portanto, todos os lobinhos devem se esforçar em fazer o Melhor Possível em todas as suas tarefas da Alcatéia, escutando com atenção os Velhos Lobos, porque, com certeza, isso será útil no futuro!

E isto se aplica também à diversão, para aproveitar ao máximo dessa grande aventura que é ser lobinho!

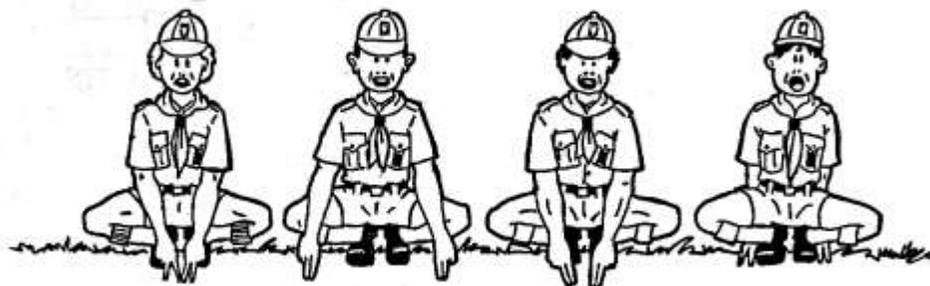
Boa caçada!

Vania D'Angelo Dohme  
Comissária Nacional de Lobinhos

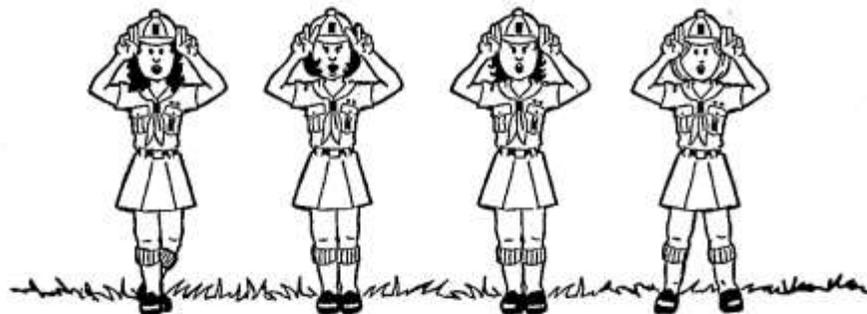
O dia do lobinho, também é o dia de São Francisco de Assis, padroeiro dos lobinhos.  
A data é: \_\_\_\_\_

## Grande Uivo

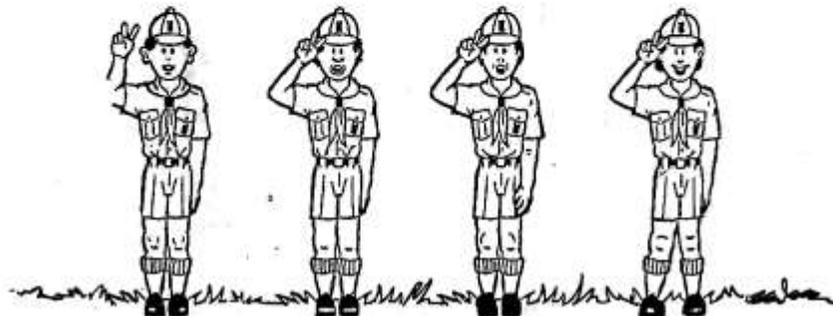
Esta é a primeira posição do Grande Uivo onde todos os lobinhos falam ao mesmo tempo: **AKELÁ, FAREMOS O MELHOR!** Mas nesta Alcatéia está havendo um problema, somente um lobinho está fazendo certo, você consegue descobrir qual é?



Na segunda posição o lobinho que está de frente ao Akelá pergunta: **MELHOR? MELHOR? MELHOR? MELHOR?** Uma dessas quatro lobinhas está certinha, marque qual é.

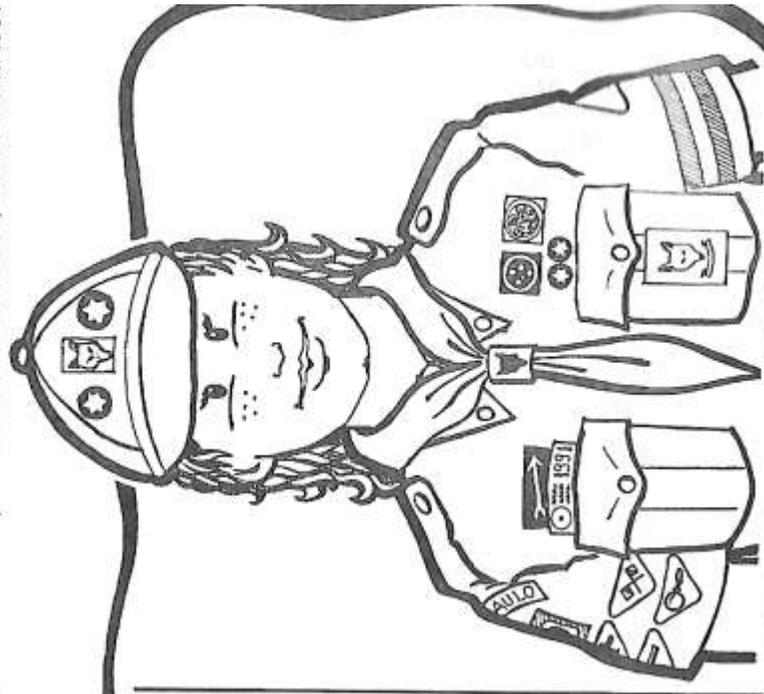
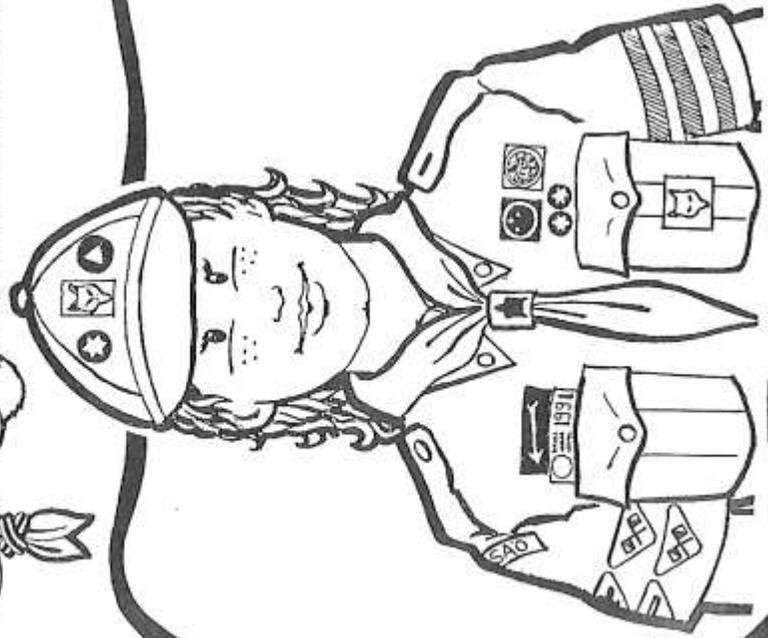


E como os lobinhos estão sempre prontos para fazer o Melhor Possível, todos respondem a uma só voz: **SIM! MELHOR! MELHOR! MELHOR! MELHOR!** Mas de novo temos lobinhos distraídos e somente um está certo, quem é?



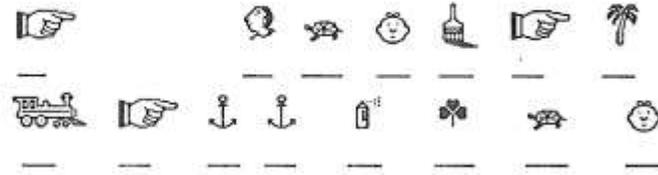


Todo o menino (ou menina) tem muito orgulho de ser um lobinho, por isso deve cuidar de estar sempre bem uniformizado, para que todas as pessoas saibam que ser lobinho é uma coisa muito especial. Assim seu uniforme deve ser muito limpo e bem arrumado (camisa dentro da calça, meias esticadas e todos os distintivos no lugar certo). A lobinha da direita sabe disso, mas a da esquerda está com 12 erros, vamos achá-los?

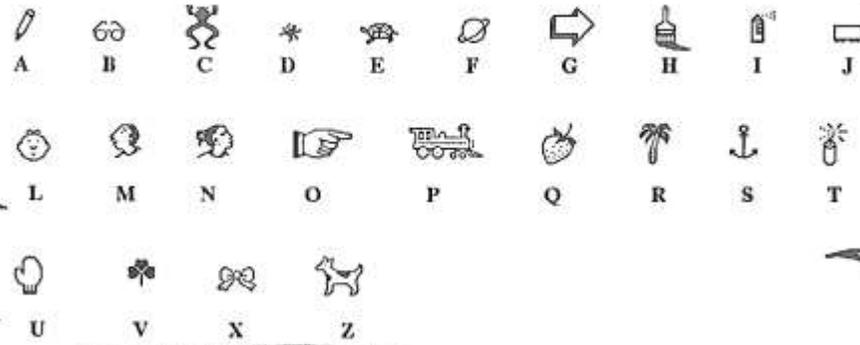


RESOLVA:

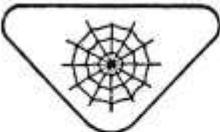
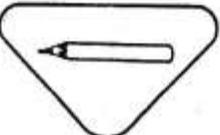
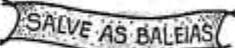
Sabendo disso procure desvendar a mensagem:

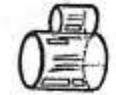


Os símbolos abaixo significam cada um uma letra, assim:



Aquí você tem dois grupos de desenhos. No primeiro estão seis desenhos de especialidades, cada um com um número. No segundo estão as formas de se obter cada uma delas. Verifique a que especialidade cada um pertence e coloque o número correspondente no círculo que está em branco.

①		<input type="radio"/>	
②		<input type="radio"/>	
③		<input type="radio"/>	 
④		<input type="radio"/>	 
⑤		<input type="radio"/>	 
⑥		<input type="radio"/>	 

			
 + e	 - bol	 e	 - e
 - idoz	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	 e	 - e
 + e	 - e	<	





Os Bandar-logs, povo macaco, não eram bem vistos na Jangal, porque não tinham chefe e nem linguagem. Certo dia, resolveram capturar Mowgli para que ele lhes ensinasse a fazer esteiras. Como isso não é nada bom para Mowgli, você poderia livrá-lo deste problema encontrando os 20 macacos escondidos?

Abaixo você tem desenhado 4 personagens da Jangal, e escrito algumas passagens das suas histórias. Você deverá ligar cada um dos acontecimentos com o personagem certo, de acordo com o exemplo:

Foi salvo por Mowgli com a Flor Vermelha  
Bagheera, era uma pantera negra

Ele ensinou as leis da vida da Jangal a Mowgli

Atacou um acampamento em busca de caça humana e queimou as patas

Shere Khan era um tigre manco

Ajudou Mowgli a matar o Shere Khan

Ficou muito bravo porque Mowgli tinha conversado com os Bandar-logs



Foi morto pisoteados por búfalos comandados por Mowgli

Junto com Baioo libertou Mowgli dos Bandar-logs

Comprou a vida de Mowgli na Roca do Conselho com um touro gordo

Sentado em uma pedra dirigia a reunião de lobos chamada Roca do Conselho

Baioo, era um urso pardo



Era a única voz que, sem ser lobo, podia falar na Roca do Conselho



Ensinou a Mowgli os segredos da Flor Vermelha

Na Roca do Conselho lutou para ficar com Mowgli para devorá-lo

Chefiava o bando graças a sua força e astúcia

Akelá era um lobo solitário

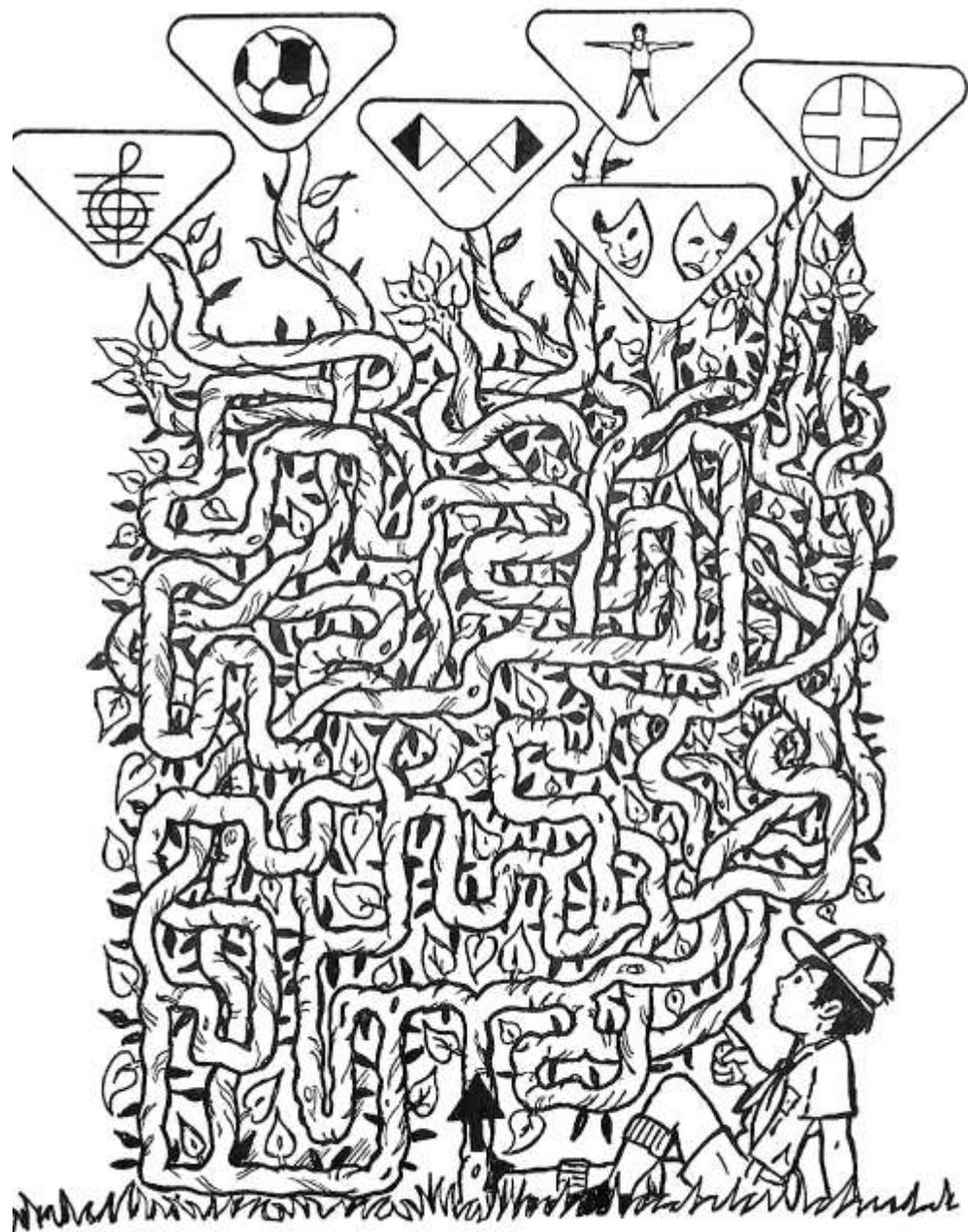


Era tão esperta como o Tabaqui, tão corajosa quanto um búfalo, tão incansável quanto um elefante.

Na Roca do Conselho falou para que Mowgli ficasse entre os lobos

Mowgli dançou sobre a sua pele como prometera Raksha

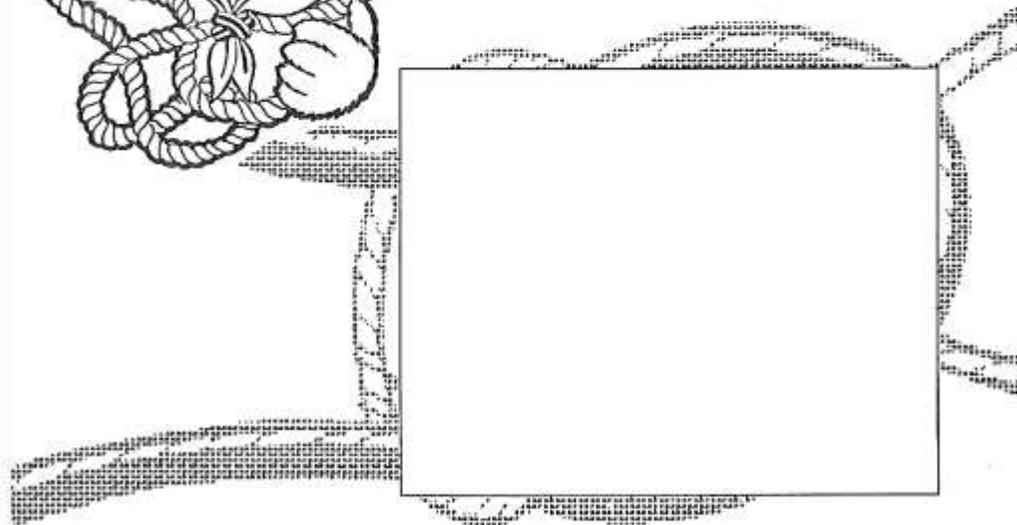
Tinha a voz doce como o mel e o pelo macio como veludo, mas ninguém ousava atravessar o seu caminho.



Para ser um lobinho Cruzeiro do Sul é preciso ter, no mínimo, seis especialidades, sendo pelo menos uma de cada grupo. Neste labirinto todos os cipós levam a uma especialidade, você é capaz de chegar até elas? Depois que conseguir, comece a pensar como tira-las..... de verdade!



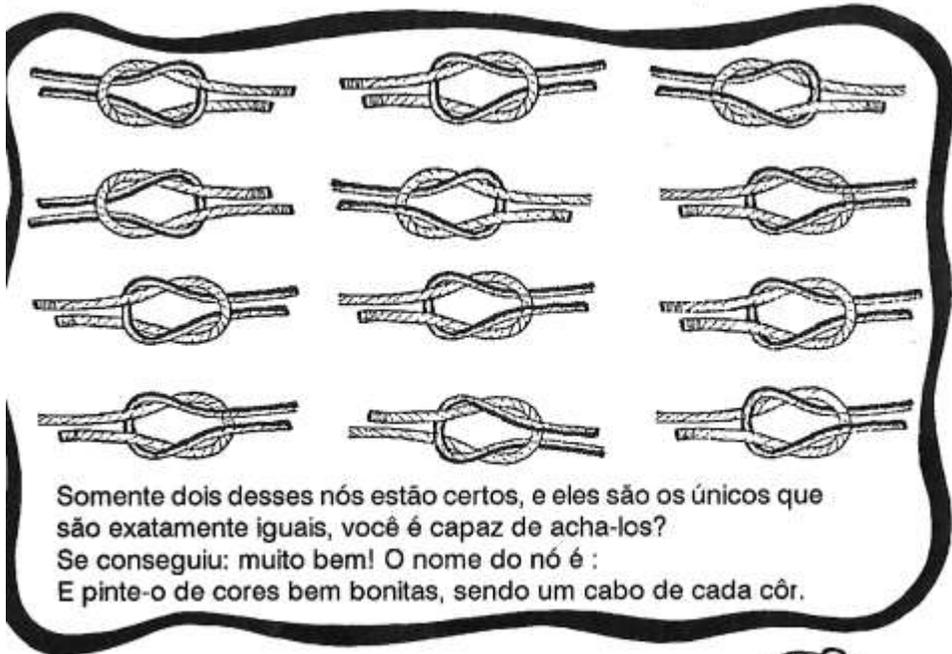
Este é um **nó de escota**. Ele serve para unir com firmeza dois cabos de espessuras diferentes, servindo também para unir um cabo a uma alça, como é o caso do nó da adriça da bandeira.



Para montá-lo, faça da seguinte forma:

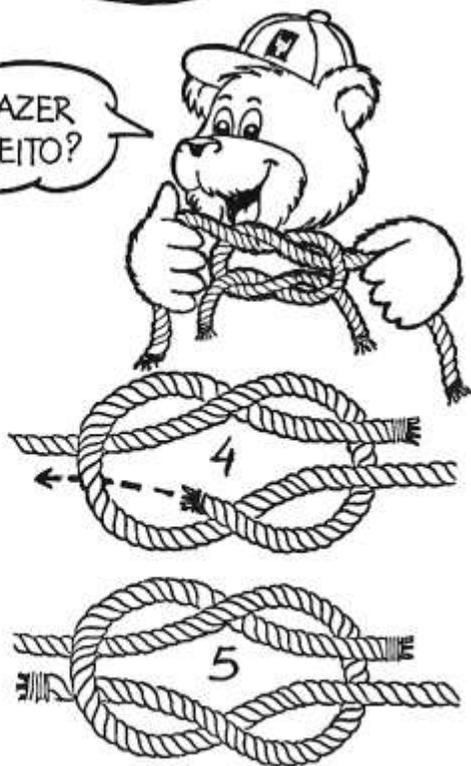
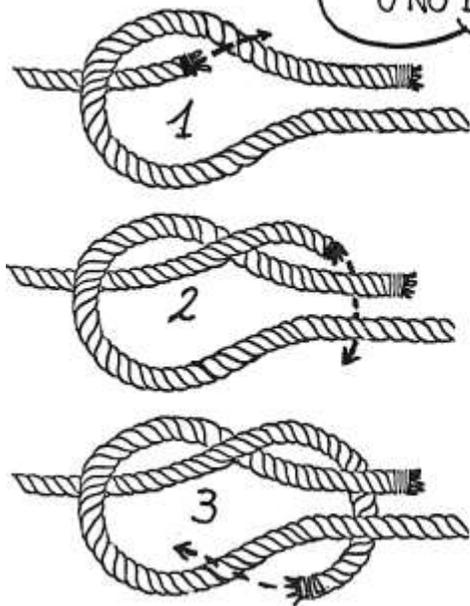
- 1 - Recorte os três retângulos ao lado.
- 2 - Monte-os sobre o desenho acima de forma que o nó fique certinho.
- 3 - Pinte de azul o cabo grosso.
- 4 - Pinte de amarelo o cabo mais fino.



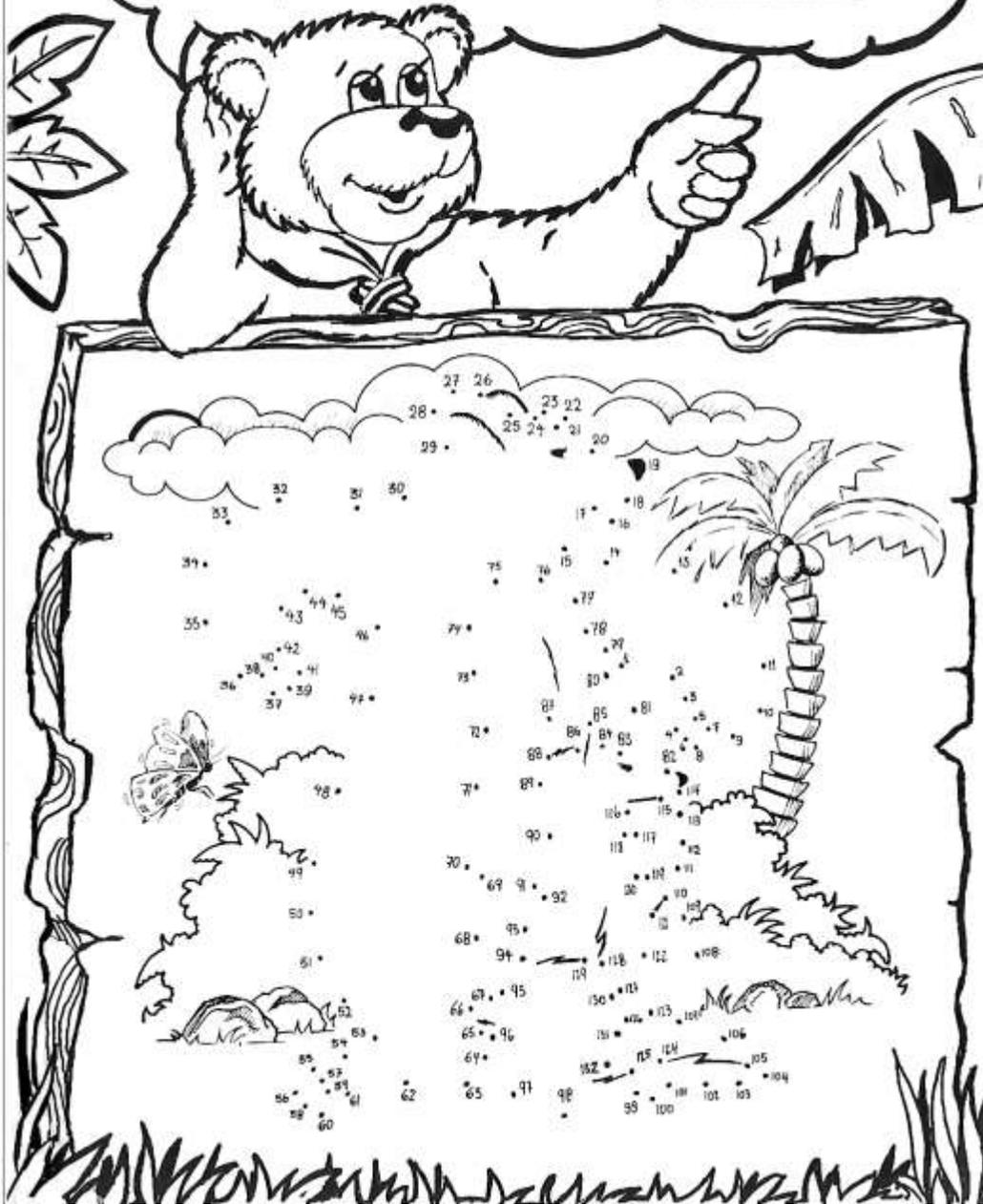


Somente dois desses nós estão certos, e eles são os únicos que são exatamente iguais, você é capaz de achá-los?  
 Se conseguiu: muito bem! O nome do nó é :  
 E pinte-o de cores bem bonitas, sendo um cabo de cada côr.

VAMOS FAZER O NÓ DIREITO?



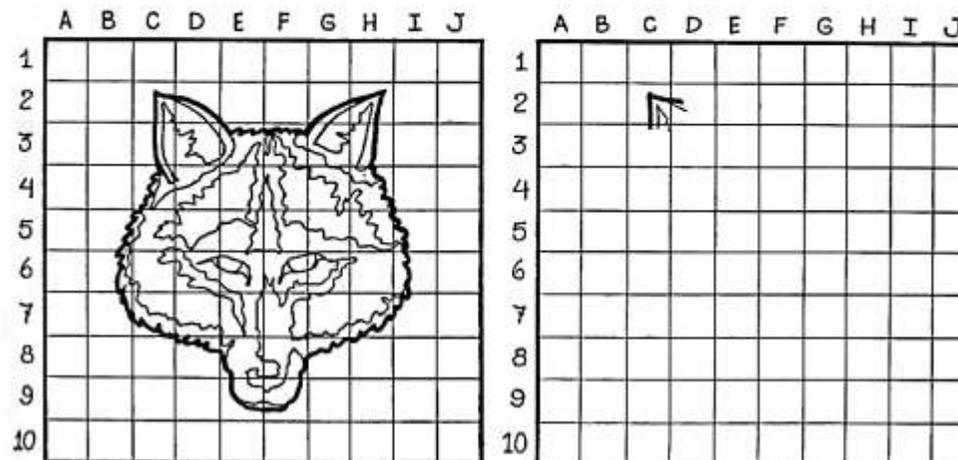
Ele se alimenta de nozes, raízes e mel. Sabe por-se de pé sobre as patas traseiras, ensina as Leis da Jangal e.....é muito esperto!  
 Una os pontinhos para saber quem é, depois escreva o meu..epa!....hum...!hã!....o nome dêle aqui: \_\_\_\_\_



Abaixo temos os desenhos de hasteamento da bandeira feito por uma Alcatéia, só que as cenas estão todas trocadas, olhe atentamente para cada uma delas e veja como seria a ordem certa que elas deveriam estar, coloque dentro do círculo o número que a cena deveria ter para estar na ordem correta.



Pegue um lápis e tente desenhar esta cabeça de lobo no quadrado abaixo, copiando quadradinho por quadradinho. Depois, pinte-o da cor de sua matilha. Se o resultado for bom você pode pensar em tirar a especialidade de artista, para isso você terá que ter pelo menos a 1º Estrêla. Se você estiver nesta condição, peça ao seu Akelé as tarefas que você precisa fazer e Boa Sorte !!!



Co - Patrocínio: **CARAMURU** ASSOCIAÇÃO DOS ANTIGOS ESCOTEIROS E ESCOTISTAS CARAMURU

Projeto: **PRÓ SCOUT BRASIL**

Criação e Coordenação: **DOHME** propaganda

Roteiro e Supervisão: Vania D'Ángelo Dohme - Comissária Nacional de Lobinhos

Apoio: Getúlio Hanashiro - Vice Pres. Conselho Regional - SP.

Correspondência:  
 Pró Scout - Cx. P. 21.220 - CEP 04648 - São Paulo - S.P.

# CENTRO EDUCACIONAL **OBJETIVO**

• Pré Escolar • 1ª Grau • 2ª Grau  
• Colégio Técnico • Pré Vestibular  
• Universidade

## OBJETIVO JÚNIOR

- Maternal
- Infantil
- Pré I
- Pré II
- 1ª a 4ª série
- 5ª a 8ª série

## COLÉGIO OBJETIVO

- Biológicas
- Exatas
- Humanas

## COLÉGIO OBJETIVO Técnico

- Processamento de Dados
- Prótese Dentária
- Administração
- Contabilidade
- Tradutor e Interpretador
- Secretariado
- Magistério
- Publicidade

## CURSO OBJETIVO

- Extensivo
- Turmas de Maio
- Semi
- Intensivo
- Optativo

## **UNIP** UNIVERSIDADE **OBJETIVO** PAULISTA

- Matemática (com ênfase em informática)
- Informática
- Engenharia (Civil, Computação, Controle e Automação, Produção, Elétrica, Mecânica, Química)
- Análise de Sistemas
- Ciência da Computação
- Processamento de Dados
- Engenharia: Mecânica, Mecatrônica (com ênfase em Mecânica) Química (com ênfase em Alimentos)
- Pedagogia
- Farmácia
- Odontologia
- Veterinária
- Arquitetura
- Letras
- Administração de Empresas
- Comércio Exterior
- Psicologia
- Ciências Contábeis
- Ciências Econômicas
- Direito
- Marketing
- Propaganda e Marketing
- Administração (com ênfase em Recursos Humanos)
- Desenho Industrial
- Secretário Executivo Bilingue
- Tecnologia em Moda, Estilismo e Gerenciamento do Produto
- Turismo
- Ciências Contábeis
- Ciências Econômicas
- Comunicação Social
- Estudos Sociais
- Administração (com ênfase em Comércio Exterior)
- Administração (com ênfase em Finanças)

Nosso muito obrigado a chefe Vania e ao chefe Walter por mais esta obra oferecida ao Escotismo do Brasil.

