

# PARA SER LOBINHO



FEDERAÇÃO  
DAS BANDEIRANTES DO BRASIL

**O livro “Para ser Lobinho” foi editado pela Federação das Bandeirantes do Brasil e m 1938, comemorando ao 11 nos da criação dos Lobinhos na F.B.B.**

**É o PDF de uma raridade escoteira que nos foi enviada pelo chefe Fabio Neiva, que disse ter recebido do chefe João Alberto Bordgnon, ambos pertencem à Patrulha Jaguatirica de historiadores escoteiros.**

**Possui 32 páginas, impressas em papel branco e capa de cartolina rosa, impresso em preto, com encadernação costurada, Com tamanho de 13,5x18cm.**

**Digitação foi do chefe Bordgnon retocada por Paulo Cabello do [www.lisbrasil.com](http://www.lisbrasil.com)**

Pertence ao Pioneiro

Ataliba Moreira

2.

PARA SÊR

Ctbl. 2/5/940.

# LOBINHO

EM COMEMORAÇÃO DO 11.º ANIVERSARIO  
DA FUNDAÇÃO DOS LOBINHOS NA F. B. B.

10 DE JULHO

1927

1938

---

FEDERAÇÃO DAS BANDEIRANTES DO BRASIL

RUA BENJAMIN CONSTANT, 42 - RIO DE JANEIRO - BRASIL

# ESTE CADERNO PERTENCE A

Endereço: .....

Alcatéia: .....

Matilha: .....

Akelá: .....

Endereço: .....

Telefone: .....



Entrada na Alcatéia: .....

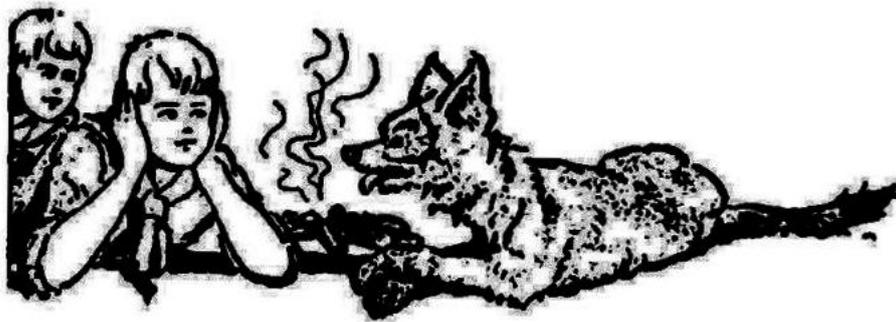
Promessa: .....

1.<sup>a</sup> estrela: .....

2.<sup>a</sup> estrela: .....

Distintivos: .....

Passagem para Escoteiro: .....



## *A TI,*

que ainda não conheces nada da Jangal mas que *desejas ardentemente vir a ser um lobo*, dedico este livrinho.

*Serás um Lobinho, com os dois olhos bem abertos, sempre correlo e capaz de prestar serviços. Mas não vencerás sem esforço: Teus dentinhos deverão roer o osso, se quizeres chegar ao tutano.*



Como  
aprender ?

**Baloo,  
o urso velho  
é quem te  
pode ensinar.**

Acharás no fim deste livrinho a **lista das provas.**

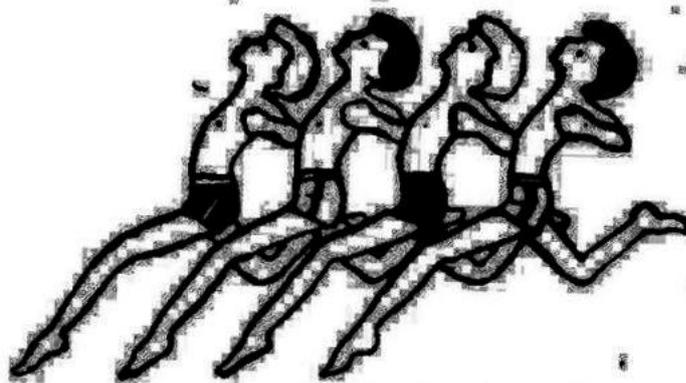
Si ainda não fizeste a **tua promessa**, procura na pagina 15.

### "PROVAS DE PATA TENRA"

vê o que deves saber, e procura as paginas onde acharás as indicações que te são necessarias.

Para a "PROVA DE RELIGIAO" (n.º 2) pergunta ao Vigario da tua Paroquia o que deves saber e como te preparar.

**Os exercicios  
e os  
jogos  
tornam-te  
um lobinho  
agil.**



**SABES CORRER BEM?**



## COMO PASSAR AS PROVAS?

Quando estiveres **preparado**, procura Akéla, com este livro e um lapis; Ela assinará a prova que tiveres passado.

E depois . . .

há neste caderno, paginas mais preciosas ainda, si souberes utilizal-as. -

São as **paginas em branco**, lá no fim.



Lá poderás escrever **OBSERVAÇÕES** sobre os passeios, o **nome das flores** encontradas, com a data em que as viste pela primeira vez.

Pódes também anotar, de tres em tres meses, teus **PROGRESSOS**.

Assim verás, se ficaste realmente mais forte, fazendo ginastica todas as manhãs.

Pede **CONSELHO** a Akéla.





## LEI DA ALCATÉA

O lobinho ouve sempre os velhos lobos.

O lobinho nunca ouve a si proprio.

## LEMA

O MELHOR POSSIVEL

## MAXIMAS DA JANGAL

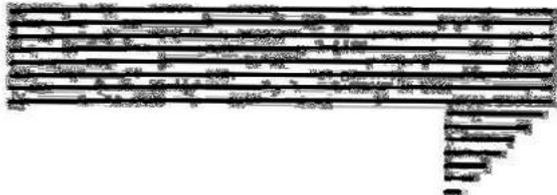
- 1.º O lobinho pensa primeiro nos outros.
- 2.º O lobinho abre os olhos e os ouvidos.
- 3.º O lobinho está sempre limpo.
- 4.º O lobinho está sempre alegre.
- 5.º O lobinho diz sempre a verdade.

## ORAÇÃO

Ó Jesus Menino, — nós vos damos — todo o nosso coração: — enchei-o com as vossas virtudes — e ensinae-nos a vos imitar. — Queremos ajudar sempre, — e seguir os vossos exemplos — "o melhor possivel". — Com o auxilio de Maria Santissima, — vossa bôa mãe, — fazei-nos crescer em sabedoria — como em idade.

Assim seja.

# PROMESSA



**Prometo esforçar-me o melhor possível para:**

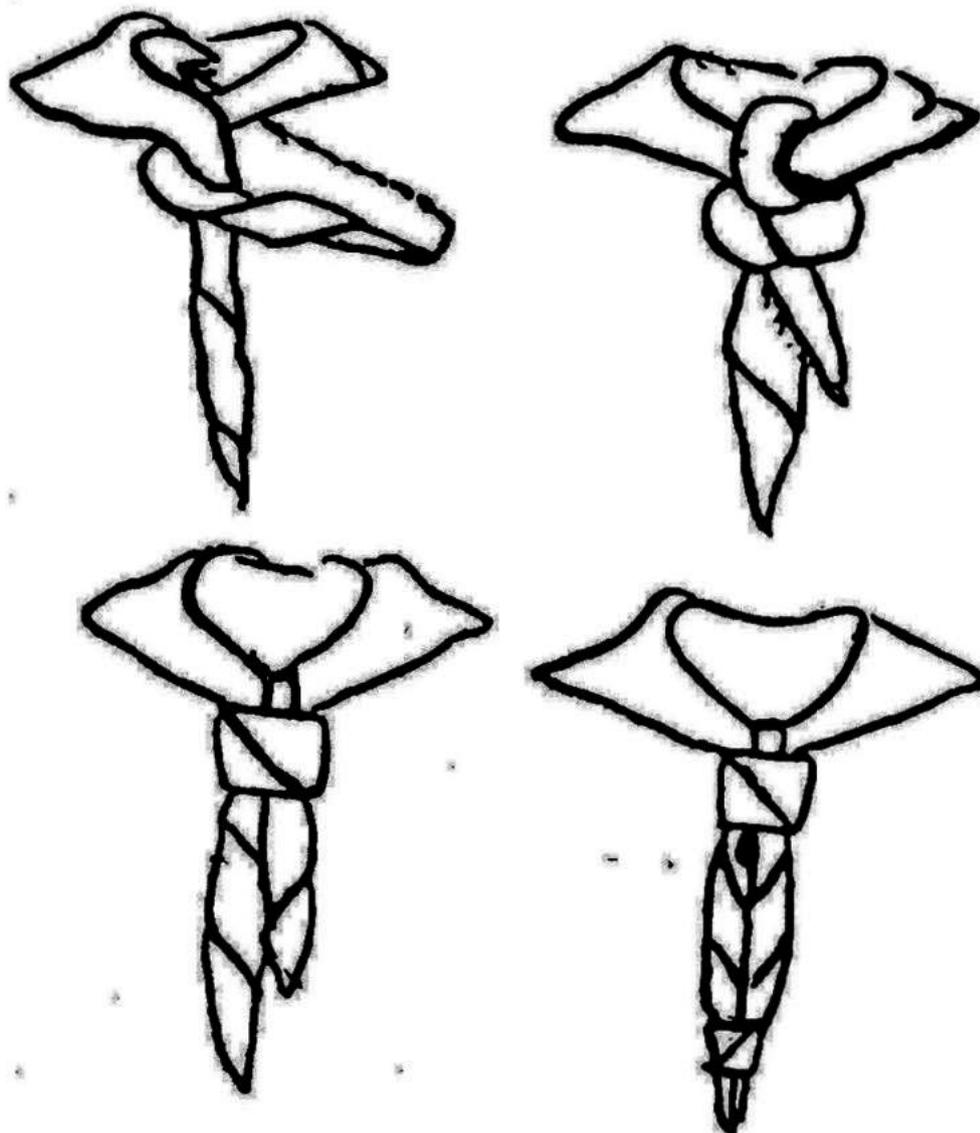
**1.º Ser leal a Deus e a minha Pátria e obedecer à Lei dos Lobinhos.**

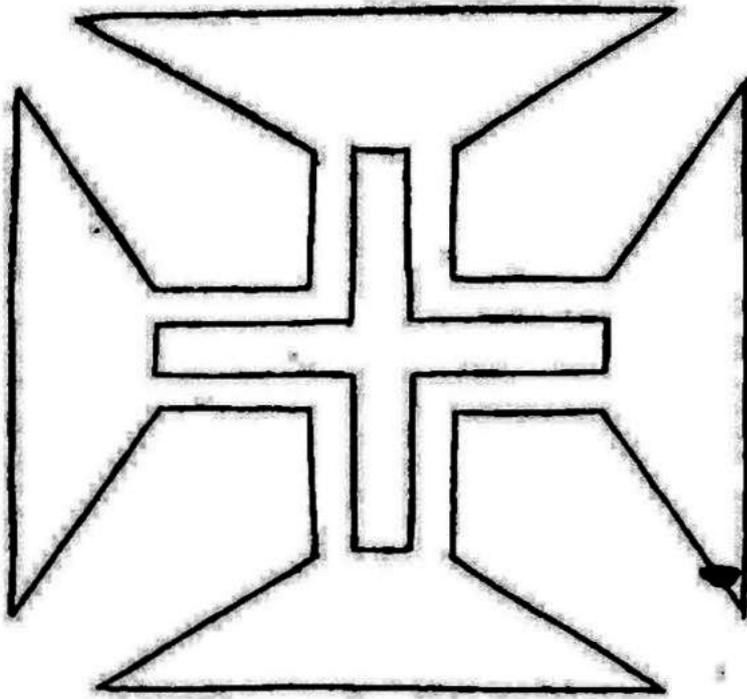
**2.º Prestar todos os dias um pequeno serviço a alguém.**



UM LOBINHO "ALINHADO"...

AMARRA O LENÇO ASSIM





Essa é a cruz de Cristo que Cabral trouxe para o Brasil em 1500. Era o centro de uma bandeira branca. Desenha e pinta as cores. A cruz é vermelha com o centro branco.

**B  
R  
A  
S  
I  
L**



"Independencia ou Morte". Estas eram as armas do Brasil Império, ficavam no centro de uma bandeira verde com losangulo amarelo.

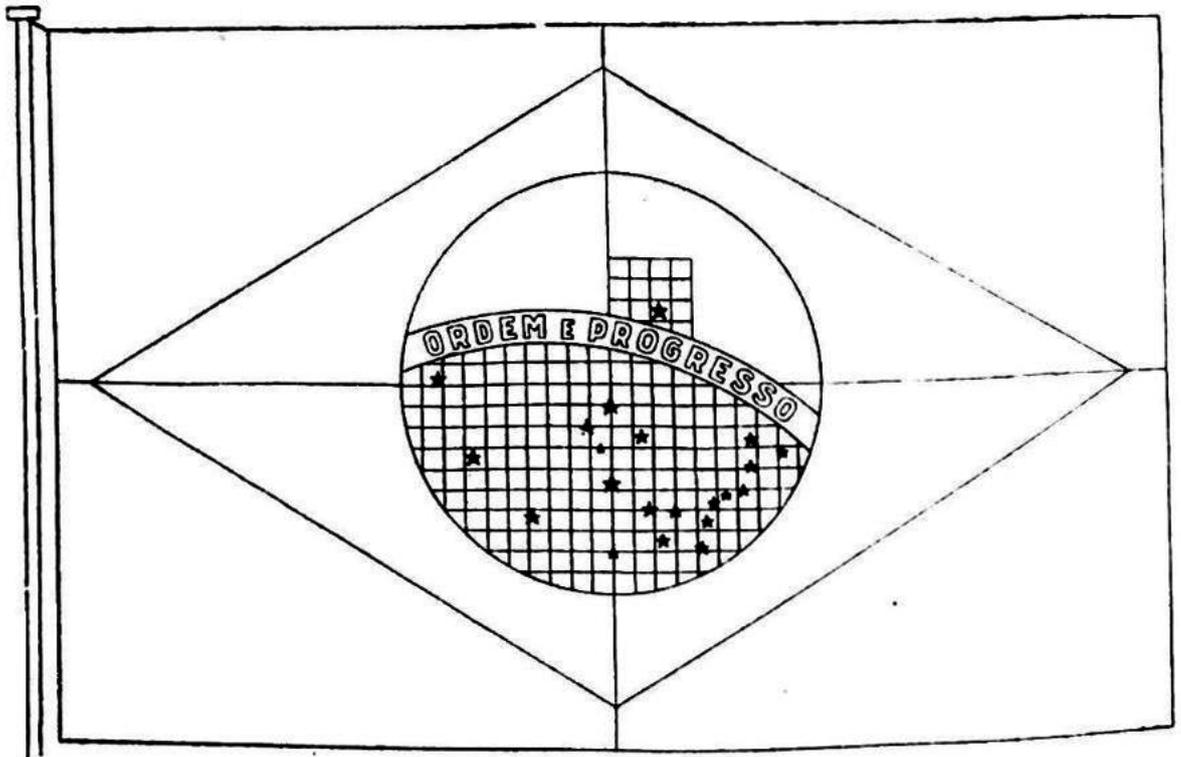
**Olha bem para esta bandeira**

Faze a tua; com as dimensões certas, as estrelas bem colocadas, colorida com arte.

**Faze-a "o melhor possível"**

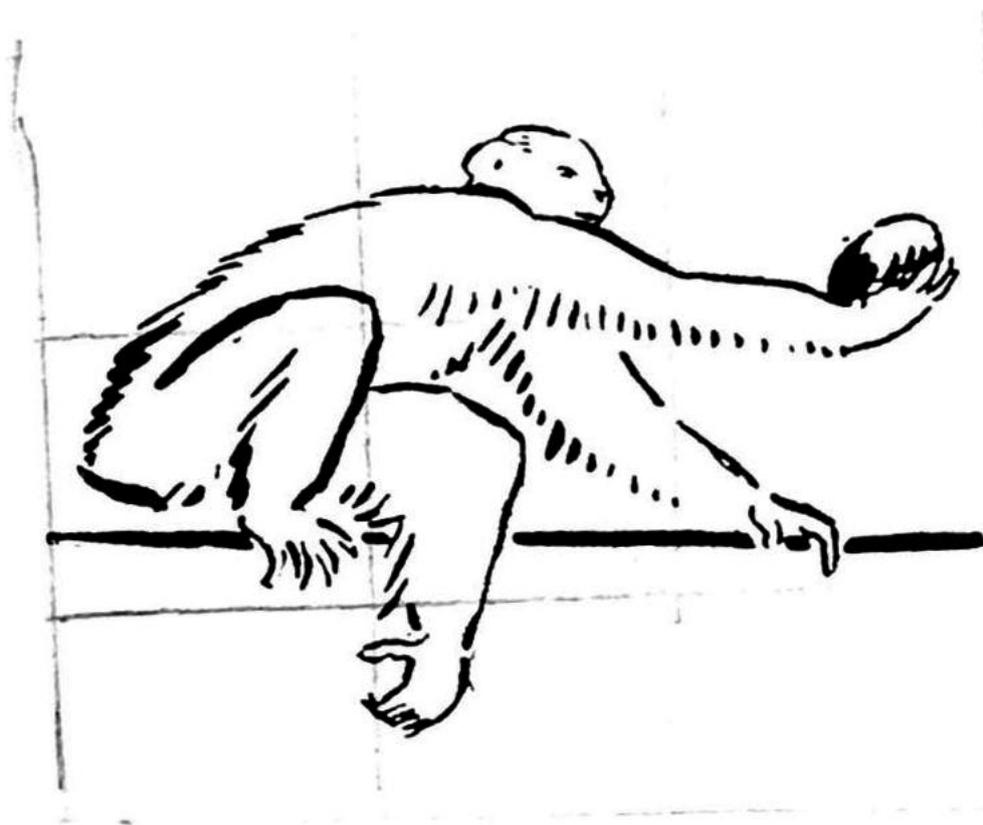
a mais linda que pudéres, pois ela representa o

# BRASIL



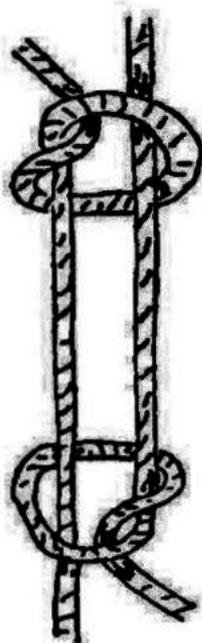
# Ao "POVO MACACO"

**não é permitido  
entrar na JANGAL**

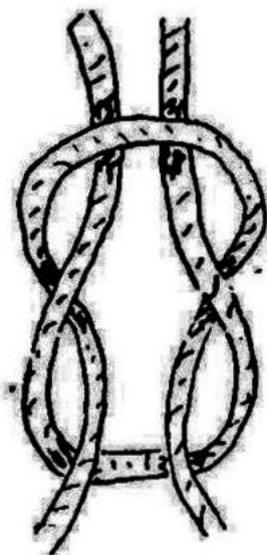


**Não te esqueças disto!**

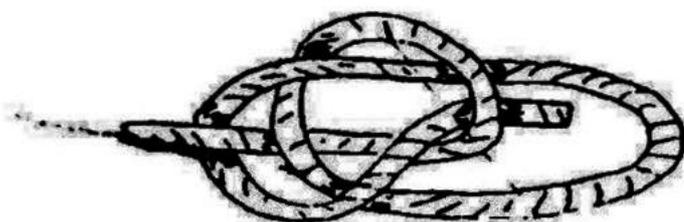
Deves fazer estes nós até de olhos fechados



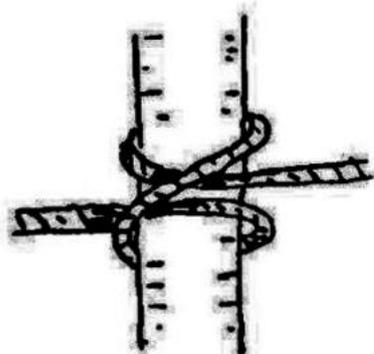
Nó de pescador



Nó direito



Nó Lais de guia "do coelhinho"



volta da fiel

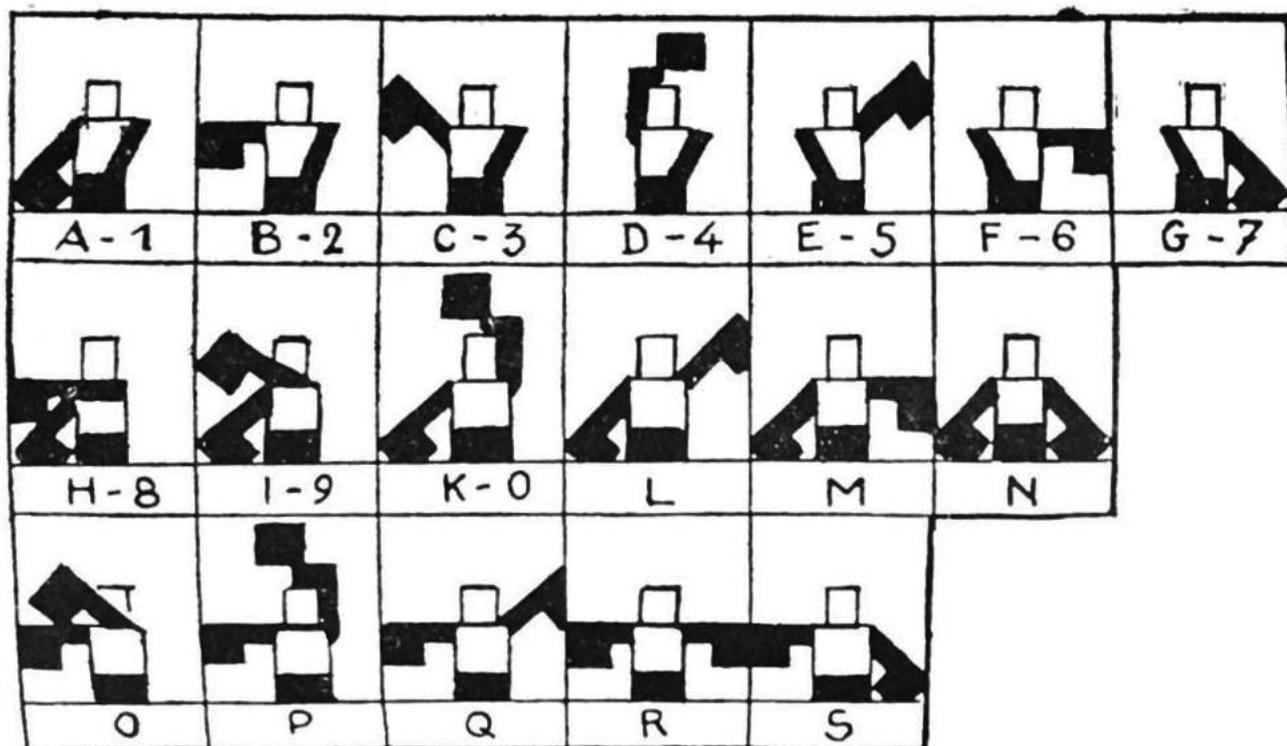


Nó de argola

## **PROVAS** **de "PATA TENRA"**

- 1.º — Ter assistido "o melhor possível" às reuniões da Alcatéa.
- 2.º — Saber a Oração do Lobinho e passar com o Vigário, uma prova determinada pelo mesmo.
- 3.º — Decorar e compreender:
  - A Lei da alcatéa (p. 8).
  - As Maximas da Jangal (p. 8).
  - O Lema (p. 8).
  - A Promessa (p. 9).
- 4.º — Saber que especie de menino, deve ser um Lobinho.
- 5.º — Conhecer a historia de Mowgli.
- 6.º — Saber fazer o Grande Uivo.
- 7.º — Conhecer e saber fazer a Saudação do Lobinho.
- 8.º — Escrever claramente, o proprio nome e endereço.
- 9.º — Saber dar o nó no lenço (p. 10) e amarrar os sapatos (nó direito), (p. 14).

# SEMAFORA

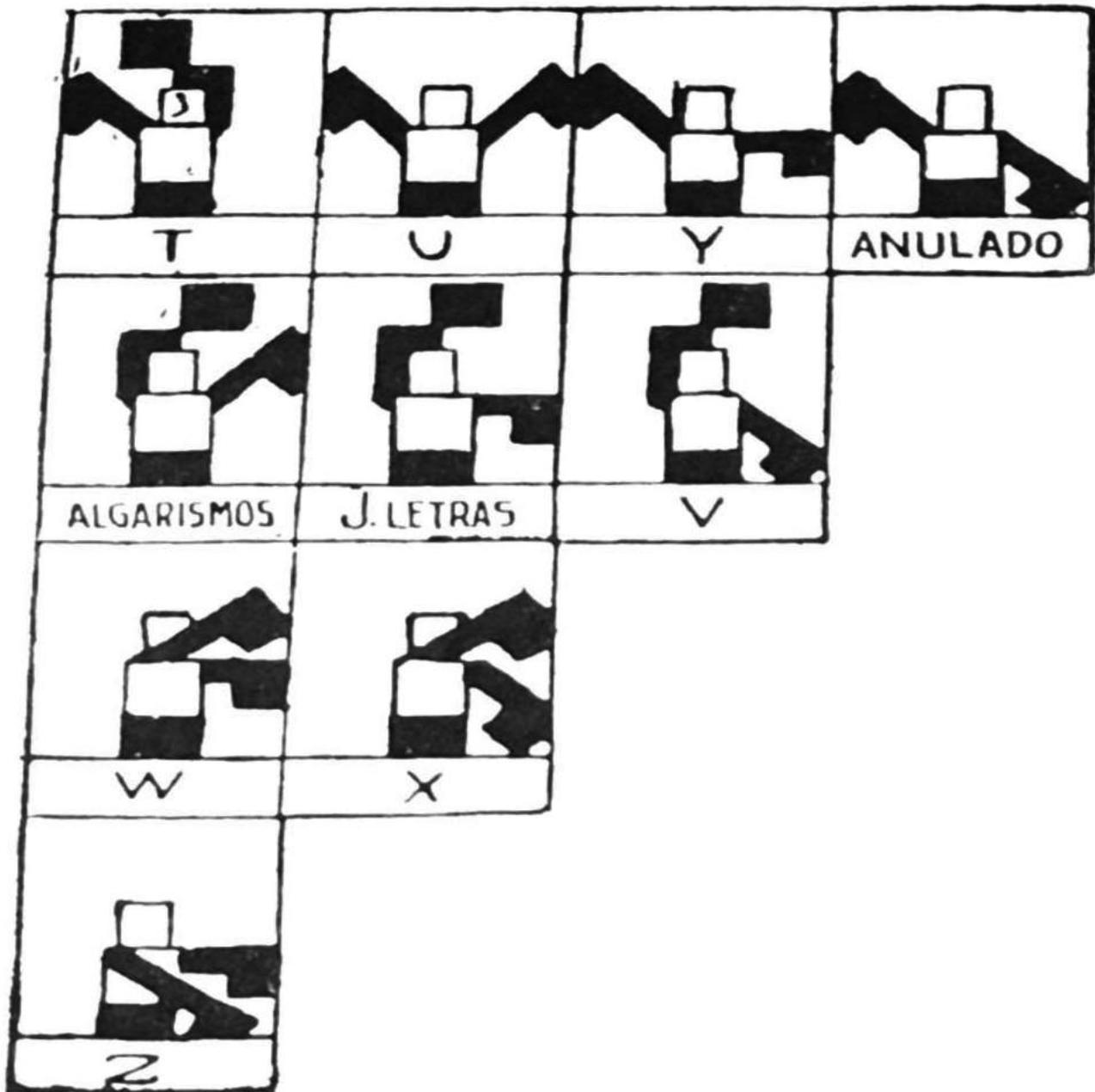


**Queres  
ser um**

**bom  
sinaleiro?**

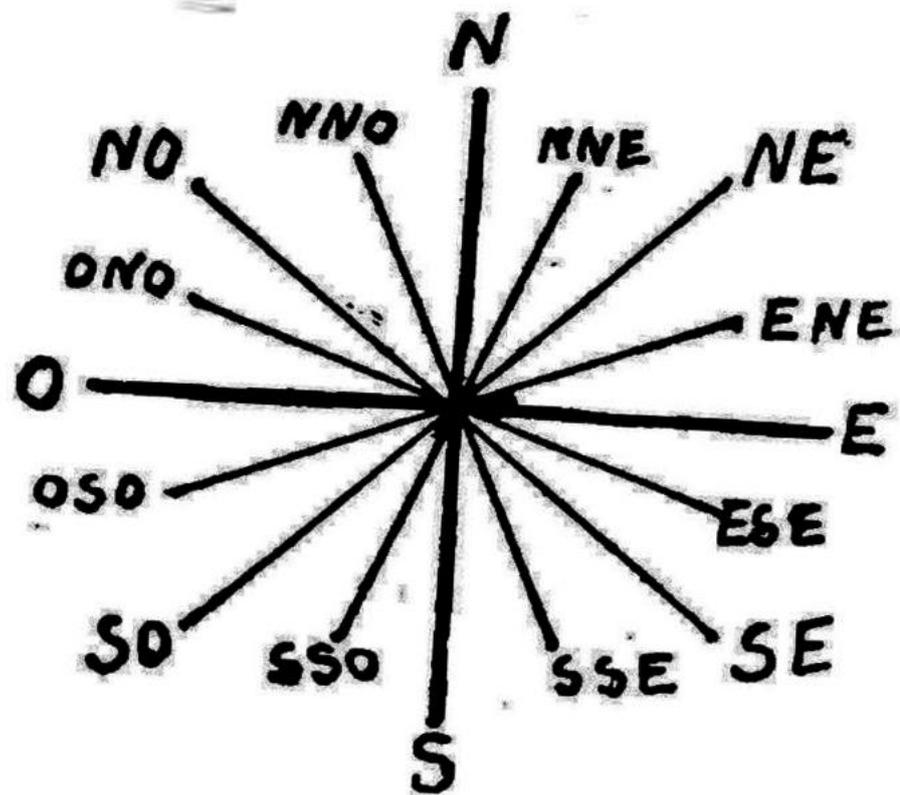
**Atenção!**

**Cuidado com  
a posição**



Fica firme de pé com as pernas um pouco afastadas, os braços bem esticados, as bandeiras bem na posição da letra a transmitir, sem hesitar.

**Para encontrares sempre o caminho . . .**



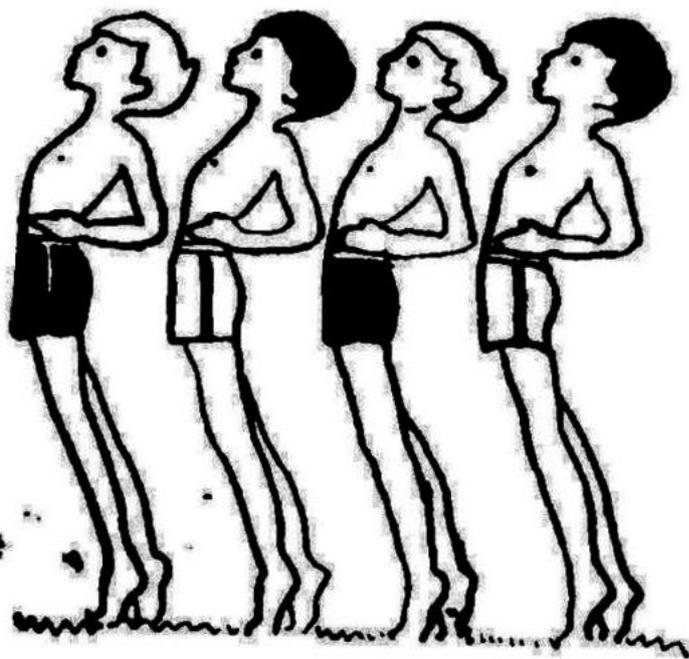
**Aprende a lêr a direção  
na bussola.**

## PROVAS DE 1.ª ESTRELA

- 1.º — Uma prova de Religião passada com o Vigario.
- 2.º — Saber içar a Bandeira Nacional, e conhecer sua composição.
- 3.º — Saber ver horas.
- 4.º — Saber o canto dos Lobinhos.
- 5.º — Fazer o nó direito, de Lais de guia, nó de pescador e a volta de fiel.  
Fazer um embrulho.
- 6.º — Saber e praticar os cuidados que se deve ter com mãos, pés, unhas, dentes e cabelos; e porque se deve respirar pelo nariz.  
Estar sempre limpo.

Um  
lobinho  
é  
forte

Sabes  
a tua  
altura?  
Estás  
crescendo  
para ficar  
um homem?

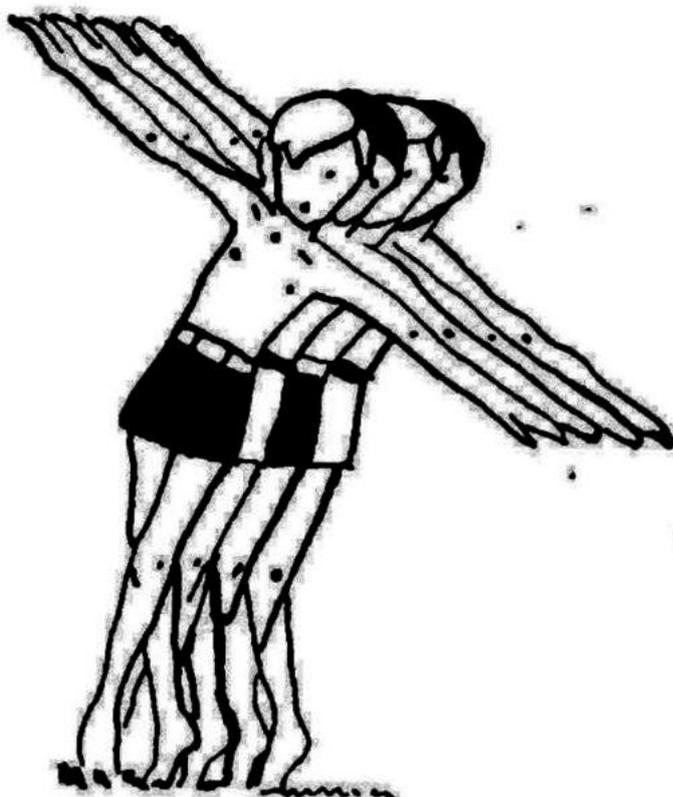


- 7.º — Virar uma cambalhota;  
Saltar carniça em um companheiro de sua estatura.  
Saltar com os pés juntos.  
Pular na corda — 15 vezes para traz, 15 para a frente e 15 nos dois pés.  
Equilibrar na cabeça tres livros em uma distancia de 10 metros.  
Lançar uma bola de tenis a 6 metros com a mão direita; depois com a esquerda; e recebel-a com as duas mãos.

## **PROVAS DE 2.º ESTRELA**

- 1.º — Uma prova de religião passada com o Vigario.
- 2.º — Conhecer a lenda do "Lobo de Gubbio".
- 3.º — Saber "Semafora" e transmitir corretamente.
- 4.º — Conhecer os oito pontos principaes da Rosa dos Ventos.
- 5.º — Saber botar a mesa para almoço.
- 6.º — Ascender um fogo em casa ou no campo.  
Saber engraxar sapatos.  
Escovar e dobrar roupa.  
(Pede conselhos á mamãe).

- 7.º — Fazer sosinho e com cuidado: um objeto ou dois desenhos coloridos, ilustrando as historias da Jangal. (Não copial-os).
- 8.º — Executar os seguintes movimentos e explicar a utilidade dos mesmos:
- Tocar os tornoselos com as mãos, sem dobrar os joelhos.
  - Flexionar as pernas.
  - Caminhar sobre uma prancha de 4 m. de comprimento e 0,15 de largura, colocada á altura de uma mesa.
  - Jogar e receber uma bola á 6 m., a mão direita e depois com a esquerda.
  - Jogar e receber uma bola, com as duas mãos, á 10 metros.
- 9.º — Saber limpar, tratar e atar um dedo ferido, e conhecer o perigo da infecção num ferimento.



# INSIGNIAS DE CAPACIDADE

Obtida a segunda Estrela, o lobinho pôde escolher e preparar-se para as provas especiaes "INSIGNIAS DE CAPACIDADE".

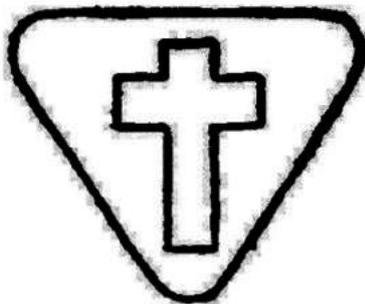
Antes de receber a insignia de uma destas capacidades, o lobinho perante toda a alcatêa, tomará um compromisso de perseverança especial, cuja formula está indicada no final do texto de cada prova.

As INSIGNIAS DE CAPACIDADE, estão divididas em cinco grupos:

## 1.º GRUPO: RELIGIÃO

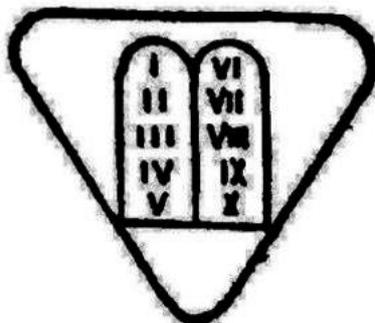
(Insignia amarela sobre fundo branco)

### 1.º — CATECISMO:



Fazer um exame de um quarto d'hora sobre o programa do ano (cinco minutos de texto, dez minutos de explicações) e trazer um certificado de assiduidade, a um curso de Catecismo.

### 2.º — HISTORIA SAGRADA

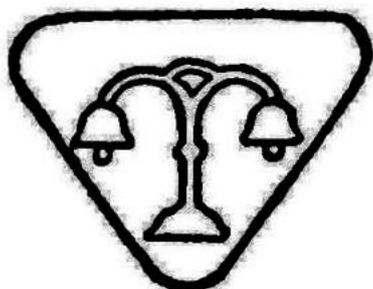


Conhecer: a) Os principaes periodos e personagens celebres do Antigo Testamento.

b) A vida de Nosso Senhor Jesus Cristo, seus principaes milagres e parabolos.

c) Fatos principais da Vida dos Apóstolos, narrados pelos Evangelhos e Atos dos Apóstolos.

### 3.º — COROINHA:



a) Saber preparar, o necessário, para a celebração da Santa Missa e Benção do Santíssimo Sacramento.

b) Saber ajudal-as e responder claramente.

c) Explicar sumariamente, o que é a Santa Missa, de quantas partes se compõe o que é exigido para tel-a assistido validamente ao domingo; explicar o simbolismo dos paramentos e suas côres.

d) Enumerar as principais festas religiosas do ano.

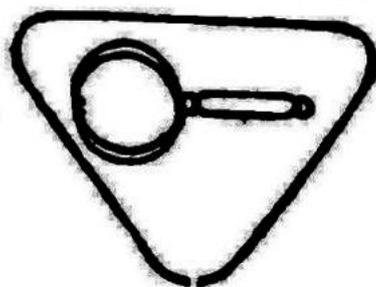
**Compromisso especial para essas tres especialidades:**

**"Prometo continuar a estudar minha Religião e me esforçar para praticá-la cada vez melhor.**

## 2.º GRUPO: INTELLIGENCIA

(Insignia branca sobre fundo azul)

### 1.º COLECIONADOR:

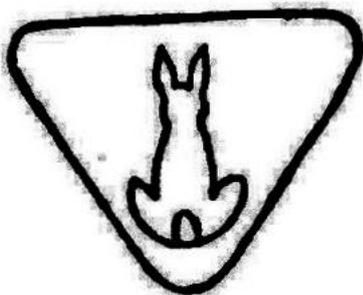


Fazer uma coleção de plantas, mineraes, conchas, sinetes, cartões postaes, selos, recortes de jornaes ou revistas, etc...., bem classificados, com etiquetas proprias.

**Compromisso especial:**

**"Prometo continuar a minha coleção".**

## 2.º OBSERVADOR



1.º — Ter observado 5 animais, sendo dois passaros, e conhecer seu aspecto e hábitos.

2.º — Conhecer e descrever, 20 árvores, plantas ou flores.

3.º — Saber a época da colheita de frutas e legumes, e quando são vendidos no mercado.

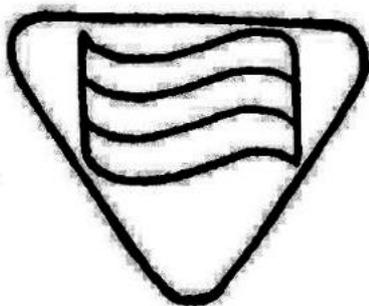
4.º — Saber seguir uma pista traçada com os seguintes sinais: flecha, cruz, triângulo e carta.

5.º — Olhar durante um minuto 12 objetos diferentes e, de memória, escrever o nome de pelo menos 10 dentre eles. (Jogo do Kim).

Compromisso especial:

"Farei o possível para observar e proteger animais e plantas".

## 3.º — SINALEIRO:



Conhecer o alfabeto e os números Semafóricos e os sinais "Resposta" "Não compreendi" "anulado" de modo a poder expedir e receber a 200 metros uma mensagem

simples, sem pontuação, lenta mas corretamente.

Compromisso especial:

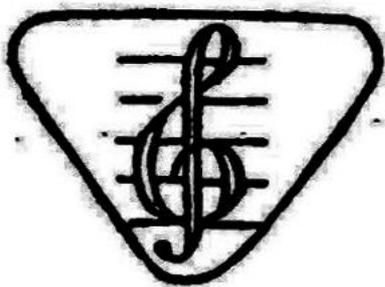
"Continuarei a praticar, para estar preparado quando for necessário".

#### **4.º — MUSICO:**

Póde escolher, tres das seguintes provas:

1.º — Tocar um trecho de musica simples num instrumento apropriado: Flauta, Sanfona ou Gaita.

2.º — Saber duas dansas regionais, e as quatro principaes dansas da jangal: Kaa, Ba-guera, Tabaqui e a Morte de Shere-Khan.



3.º — Saber declamar uma poesia infantil; saber caracterisar-se, para re-presentar uma Historia co-nhecida, tirada do Evange-lho ou da Historia do Bra-sil.

4.º — Saber cantar tres canticos, solo, e fa-zer a Alcatéa cantar o coro.

Compromisso especial:

"Esforçar-me-hei para tornar os outros ale-gres em volta de mim".

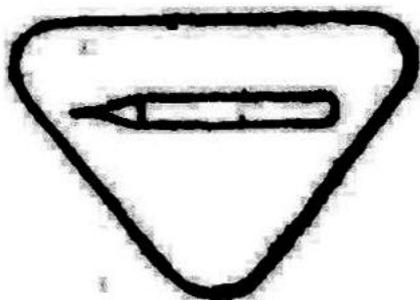
#### **3.º GRUPO: HABILIDADE MANUAL**

(Insignia preta sobre fundo amarelo)

#### **1.º — ARTISTA:**

1.º — Fazer um desenho de imaginação, so-bre um assunto escolhido: conto, descrição historica, etc... (Dimensões, 25 x 20).

2.º — Saber obter as cores compostas (laranja, verde, violeta), misturando as cores simples (vermelho, amarelo, azul).



3.º — Fazer um desenho copiado do natural, ou compor e colorir um desenho geometrico.

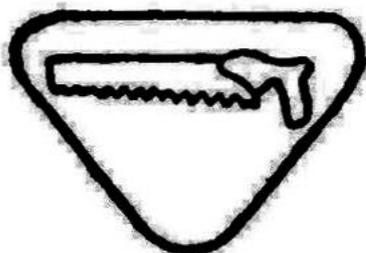
4.º — Modelar em barro, em massa ou em cêra, um motivo (pessoa, animal ou grupo), que o examinador possa reconhecer facilmente. Ou então: fazer em barro, massa, cartão ou na areia, um plano em relevo ou um grupo de casas (fazenda, cidade, campo, porto, etc.).

Compromisso especial:

"Recomeçarei meu trabalho até que ele saia limpo e bonito".

## 2.º — MARCENEIRO:

1.º — Conhecer as qualidades e o emprego das 4 madeiras seguintes: Cedro, pinho, peroba e jacarandá.



2.º — Fazer sósinho um objeto, bem ajustado e utilisavel, (barquinho, mesa, estante para livros, celheira, brinquedos).

3.º — Talhar á faca, recortar, envernisar, pintar um brinquedo, ou objeto util.

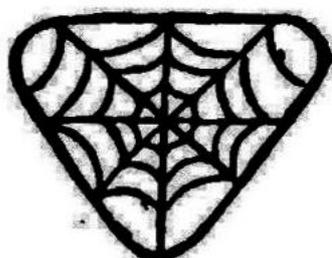
Compromisso especial:

"Farei o possivel para que meu trabalho seja solido".

### 3.º — TECELÃO:

1.º — Enfiar uma agulha e pregar botões.

2.º — Passar tres das seguintes provas:



a) Fazer um crochet, ou tricot um objecto util.

b) Tecer em filet um saco ou uma rede.

c) Fazer em tapeçaria um objeto util.

d) Fazer um objeto em rafia.

e) Fazer um objeto de palha ou junco.

f) Fazer um trabalho de costura.

g) Fazer uma bainha ou um remendo.

h) Tecer no bastidor um objeto util.

Compromisso especial:

"Quando começar um trabalho, eu o acabarei".

### 4.º — AMIGO DAS PLANTAS:



1.º — Conhecer o nome, e o emprego de seis instrumentos de jardinagem.

2.º — Plantar e fazer crescer, em pote, ou caixote uma flor (semente ou batata).

3.º — Saber colher flores, sem machucal-as, e arrumal-as em bouquet.

Compromisso especial:

"Farei o possivel para cuidar das plantas e protegê-las".

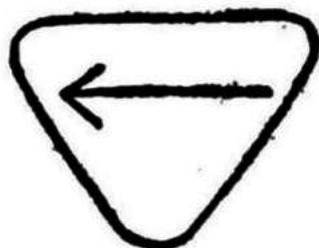
## 4.º GRUPO: SERVIÇOS AO PROXIMO

(Insignias brancas sobre fundo vermelho)

### 1.º — GUIA:

1.º — Saber dar a um estrangeiro, que pede indicações, respostas precisas bem formuladas e distintamente articulados.

2.º — Traçar de memoria, o plano de um caminho simples, que tenha o habito de percorrer.



3.º — Saber onde se acham na sua cidade ou bairro, o Corpo de Bombeiros, os Correios, Repartições Publicas, Policias, Hospitales, Farmacias; conhecer o nome e a localização das principaes casas de comercio.

4.º — Nas grandes cidades: conhecer as principaes ruas de seu bairro. Ter um conhecimento geral das principaes linhas de bondes e onibus, habitualmente usados pelo Lobinho.

No campo: saber onde se acham o ferreiro e a garage, conhecer todos os caminhos e atalhos num raio de 500 metros em volta da casa. Conhecer os caminhos que levam á cidade ou á Estação, e a que distancia esta se acha. A direção e distancia de tres cidades proximas.

5.º — Saber comprar bilhetes de trem.

6.º — Conhecer os principaes monumentos, e saber alguma cousa de sua historia.

7.º — Trazer a Alcatéa de volta ao seu ponto de partida, depois de um quarto d' hora de marcha em logar desconhecido.

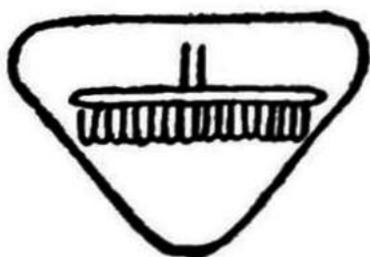
Compromisso especial:

"Ajudarei os outros antes de pensar em mim, e responderei sempre com delicadesa".

## 2.º — TRABALHOS DOMESTICOS:

1.º — a) Limpar uma grelha; preparar o fogo e acendê-lo sem gastar mais de dois fosforos;

b) saber (salvo se fôr impossivel) ascender um forno a gaz, e conhecer os perigos do seu uso.



2.º — Fazer café, chá ou mate, cosinhar ou fritar um ovo.

3.º — Descascar batatas, cosinhá-las e apresentá-las num prato.

4.º — Pôr a mesa, lavar a louça, panelas e talheres.

5.º — Fazer uma cama, varrer um quarto, espanar os moveis.

6.º — Saber trazer e levar recados (saber onde se vendem os principaes generos, e contar dinheiro).

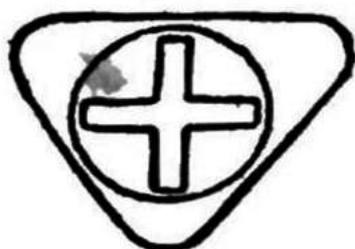
Compromisso especial:

"Ajudarei os outros, antes de pensar em mim, sempre de bom humor, especialmente em casa".

## 3.º — ENFERMEIRO:

1.º — Conhecer os perigos de um curativo anti-higienico e saber tratar de uma arranhadura ou córte.

2.º — Conhecer o tratamento das luxações.



3.º — Saber estancar uma hemorragia.

4.º — Transportar a dois, um camarada sem o sacudir.

5.º — Saber servir-se do lenço como atadura.

6.º — Conhecer o tratamento para fazer estancar o sangue do nariz, tirar poeira dos olhos e aliviar queimadura ligeira.

7.º — Saber quaes as precauções a tomar contra as insolações e seu tratamento.

8.º — Saber o que fazer contra os perigos do fogo (cortinas, torneiras á gaz, gasolina e lampeões).

9.º — Saber abafar roupas em chama.

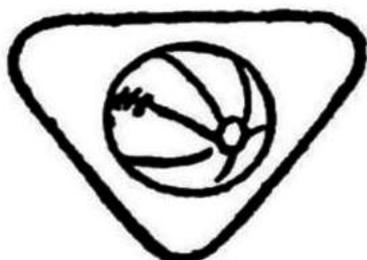
Compromisso especial:

"Ajudarei os outros antes de pensar em mim, serei asseiado para poder ser bom enfermeiro".

## 5.º GRUPO: SAUDE

(Insignia amarela sobre fundo verde)

### 1.º — BOM JOGADOR:



1.º — Mostrar nos jogos, um espirito jovial e franco, dar provas de entusiasmo e bom humor.

2.º — Explicar as regras de seis jogos de equipe (4 ao ar livre, dois de interior) e saber dirigi-los e executal-os entre duas matilhas.

3.º — Jogar uma bola a 15 metros e recebê-la com as duas mãos.

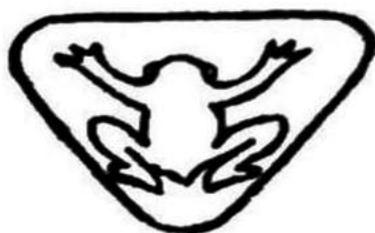
4.º — Saber dirigir tres dansas de lobinhos.

5.º — Quando perder aplaudir o vencedor

Compromisso especial:

"Serei correto e jogarei lealmente".

## 2.º — NADADOR:



1.º — Nadar 20 metros (não importa o estilo) e boiar durante 30 segundos em água doce, e um minuto em água salgada.

2.º — A escolher:

a) Mergulhar, de dentro da água, ou nadando de modo que os pés saíam da água.

b) Mergulhar saltando de um trampolim ou de um barco, com os braços à volta dos joelhos.

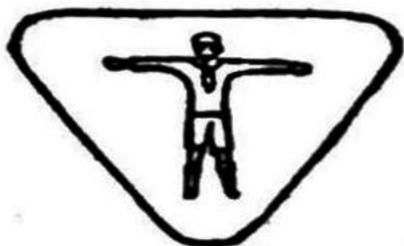
Compromisso especial:

"Serei correto, e terei coragem".

## 3.º — GINASTA:

Serie A: de 7 a 10 anos.

Serie B: de 10 a 12 anos.



1.º — Marchar com extensão e flexão do tronco.

2.º — Subir, por uma vara ou corda, 3 metros com o auxílio dos pés.

3.º — Saltar em altura, 80 cm. (Serie A) e 90 cm. (Serie B).

b) Salto em distancia 2 m. (Serie A) e 2 m. 20 (Serie B).

4.º — Carregar nas costas, na distancia de 40 metros, um companheiro de seu-peso.

5.º — Correr 50 m. em 9 segundos (Serie A) e 60 m. em 9 segundos (Serie B).

6.º a) Lançar um peso de 2 quilos (Medicine ball, saco cheio de areia, ou pedra) a 4 metros de distancia com os dois braços alternadamente.

b) Lançar com cada mão 3 bolas sobre 5 num quadrado de 1 metro de largo a uma distancia de 8 metros.

7.º — Conhecer o jogo "Briga de Galo".

8.º — A escolher uma das seguintes provas:

a) Plantar bananeira.

b) Andar nas mãos plantando bananeira.

c) Saber patinar.

d) Saber andar de bicicleta.

Compromisso especial:

"Continuarei a fazer ginastica para manter a saude, em perfeito estado".

N. B. — As provas fazem-se obrigatoriamente com sapatos de ginastica e os saltos, num terreno apropriado, sem trampoolim.

**Agora já és um lobinho, forte, pronto para entrar na cidade dos homens.**

# Sinais de pista.

- 1:  $\rightarrow$  caminho a seguir
  - 2:  $\times$  caminho a evitar
  - 3:  $\square \rightarrow$  objeto escondido a 9 passos
  - 4:  $\circ \rightarrow$  volta ao ponto de reunião
  - 5:  $\odot$  todos voltem ao ponto de reunião
  - 6:  $\rightarrow$  seguir a toda pressa em dir. de  $\text{P.B.}$
  - 7:  $\square$  <sup>espera-me</sup> ~~espera-me~~ aqui
  - 8:  $\# \rightarrow$  <sup>2 km</sup> espere a 2 quilômetros
  - 9:  $\rightarrow \parallel \rightarrow$  transpõe o obstáculo
  - 10:  $\sim \sim \sim$  água boa para beber.
  - 11:  $\sim \sim \sim$  ~~em~~ água má.
- $\times$  —————  $\times$



**COMPOSTO E IMPRESSO  
NAS OFICINAS GRAFICAS  
DA EMPREZA ALMANAK  
LAEMMERT, LIMITADA, Á  
RUA CARLOS DE CARVA-  
LHO, 48, RIO DE JANEIRO,  
BRASIL.**

