

**Este livro 'Guia do Lobinho'  
foi impresso pela 1ª vez no  
ano de 1958**

**Possui o formato A5 (13 x 18  
cm) como um livro com  
lombada, encadernado com  
costura.**

**Com capa de cartolina  
branca impressa em azul.**

**Possui 91 páginas  
impressas em preto e  
branco.**

**a digitalização deste livro  
por Paulo Cabello do site:  
[www.lisbrasil.com](http://www.lisbrasil.com)**

# **GUIA DO LOBINHO**

Carlos de Gusmão de Oliveira Lima



**UNIÃO DOS ESCOTEIROS  
DO BRASIL**

# GUIA DO LOBINHO

Pelo Chefe

CARLOS GUSMÃO DE OLIVEIRA LIMA

\* \* \*

desenhos de

FLÁVIO SKINNER

JAIME FRIEDMAN

SAULO GARRIDO

JURANDIR DURVAL

JOSÉ FERNANDO WERNECK SCHUSTER



EDITORA ESCOTEIRA

União dos Escoteiros do Brasil

RIO DE JANEIRO

Dirctos reservados da  
EDITORA ESCOTEIRA

- 1.<sup>a</sup> edição: agosto de 1958 — 3.000 exemplares
- 2.<sup>a</sup> edição: dezembro de 1960 — 5.000 exemplares
- 3.<sup>a</sup> edição: outubro de 1963 — 5.000 exemplares
- 4.<sup>a</sup> edição: outubro de 1965 — 5.000 exemplares
- 5.<sup>a</sup> edição: março de 1968 — 5.000 exemplares

#### DEDICATÓRIA

Aos Pais, Akelas, Baloos e Bagheeras, a todos que lidam com Lobinhos, esperando, que saibam adaptar as idéias deste Manual (e nenhuma delas é inovação) à vida do menino, na Alcatéia ou fora dela.

Aos meus primeiros Patatenras das Alcatéias dos Grupos Escoteiros Guilhermina Guinle e São João Batista da Lagôa, que me proporcionaram um pouco de experiência de como lidar com este formidável centro de vivacidade que é o Lobinho.

Rio de Janeiro, semana santa de 1958.

## ÍNDICE

Anotações .....	6
História do Mowgli .....	7
A Alcatéia .....	10
Formaturas .....	11
Dia do Lobinho .....	13
<i>Provas de Patatenra</i> .....	14
Lei e Promessa .....	15
Bastão Totem .....	16
Máximas da Jangal .....	16
Lema .....	17
Saudação .....	17
Grande Uivo .....	18
Saber Escrever .....	20
Uniforme .....	21
Religião .....	23
A Grande Fraternidade Mundial Escoteira .....	24
Fim das Provas de Patatenra .....	25
A Matilha .....	26
O Conselho de Primos .....	27
<i>Provas de Uma Estrêla</i> .....	28
Bandeira .....	29
Hino Nacional .....	31
Nós .....	34
Embrulho .....	35
Destreza .....	36
Equilíbrio .....	37
Higiene .....	38
Relógio .....	40
Trabalho Doméstico .....	43
Trânsito .....	44
Saber Escrever .....	44
Religião .....	45
Fim das Provas de uma Estrêla .....	47
<b>ESPECIALIDADES</b>	
Grupo de Inteligência .....	48
Animador .....	49
Colecionador .....	49
Jardineiro .....	49
Leitor .....	50
Observador .....	50
Sinaleiro .....	51

Grupo de Habilidade Manual .....	51
Artista .....	52
Carpinteiro .....	52
Tecelão .....	52
Grupo de Serviço ao Próximo .....	53
Enfermeiro .....	53
Guia .....	54
Trabalhador Doméstico .....	54
Grupo de Saúde e Educação Física .....	55
Atleta .....	55
Ciclista .....	56
Desportista .....	56
Nadador .....	57
Responsável .....	57
Grupo de Religião (para católicos) .....	58
Coroinha .....	58
Catequista .....	58
Evangelista .....	59
Cantor .....	59
(para evangélicos) .....	59
Catecismo .....	59
História Sagrada .....	59
Obreiro Cristão .....	60
Jogos, Danças, Canções e Dramatizações .....	62
<i>Provas de Duas Estrêlas</i> .....	63
Sinalização .....	67
Rosa dos Ventos .....	68
Hino à Bandeira .....	70
Economia .....	71
Habilidade Manual .....	72
Trabalho Doméstico .....	73
Memória .....	74
Nós .....	75
Ginástica .....	77
Equilíbrio .....	78
Primeiros Socorros .....	80
Destreza .....	81
Observação .....	82
Religião .....	84
Fim das Provas de Duas Estrêlas .....	85
Excursões, Torneios, Visitas e Acantonamentos .....	87
<i>Lobinho do Cruzeiro do Sul</i> .....	89
Últimas atividades na Alcatéia .....	90
A Passagem de Lobinho a Escoteiro .....	90

## ANOTAÇÕES

Meu nome é .....

Moro à ..... Telefone: .....

Pertengo à Matilha dos Lóbos .....

da Alcatéia do Grupo Escoteiro .....

Com Gruta à ..... Telefone: .....

Akela .....

mora à ..... Telefone: .....

Baloo .....

mora à ..... Telefone: .....

Bagheera .....

mora à ..... Telefone: .....

## HISTÓRIA DO MOWGLI

A vida da Alcatéia de Lobinhos muitas vêzes lembra a vida da Alcatéia da "História de Mowgli"

Por isto o Lobinho deve conhecer esta história, escrita por Rudyard Kipling no "Livro da Jânгал"

Os animais da Floresta de Seonee, na Índia, estavam acordando quando Tabaqui, o Chacal, entrou na gruta onde morava uma Matilha de Lóbos.

O Chacal contou a Pai Lobo e Mãe Loba que o Tigre Shere Khan vinha caçar por ali. Shere Khan era um tigre manco que caçava homens e animais apenas por prazer e não para matar a fome.



Mas em sua caçada o Tigre manco pisou em uma brasa de fogueira que os moradores da Aldeia perto da Floresta acendiam para assustar os animais ferozes.

Tôda a Aldeia acordou com o rugido de Shere Khan e, na confusão, um menino chamado Nathoo, perdeu-se na Floresta e entrou na Gruta dos Lóbos, onde ficou protegido.

Tabaqui e Shere Khan protestaram vendo os Lóbos protegerem o filhote de homem, mas não puderam entrar na Gruta

porque a entrada era pequena. Voltaram então para a Floresta rugindo ameaças.

Mãe-Lôba deu ao menino o nome de "Mowgli" que na linguagem dos Lóbos quer dizer "Pequena Rã", e ele tinha a pele lisa como as rãs e não peluda como os Lóbos.



Tempos depois houve a reunião de todos os Lóbos, chamada Conselho da Alcatéia, para que os novos Lobinhos fôssem apresentados aos antigos.

Quando Mowgli foi apresentado aos outros Lóbos, Shere Khan protestou e pediu que lhe entregassem o menino.



Um Urso, chamado Baloo, e uma Pantera, chamada Bagheera defenderam o menino e para resolver a situação, a Pantera ofereceu um touro já caçado para que Mowgli fôsse aceito pela Alcatéia.

Baloo, o Urso, era quem ensinava a Lei do Lobinho e a dos outros animais, e as Máximas da Jângal. Era muito respeitado por sua Sabedoria.

Bagheera, a Pantera Negra, ensinava a maneira de caçar e a de subir nas árvores. Era muito temida por sua destreza.

Entusiasmados por terem o touro já caçado como jantar os Lóbos mais velhos aceitaram a proposta da Pantera.

Assim foi Mowgli aceito pela Alcatéia de Seonee.

## A ALCATÉIA

A Alcatéia é o lugar onde se encontram outros meninos que gostam de brincar e aprender como você.

Estes meninos são Lobinhos porque suas atividades lembram a vida dos Lobinhos na floresta.

Akela o Velho Lobo, Baloo, o Gordo Urso, e Bagheera a Pantera Negra (que são os Chefes) ensinarão tudo que você precisa aprender. Nas reuniões de Gruta e nas de campo eles organizarão muitas atividades e jogos divertidos.

Você deverá mostrar que sabe fazer todas as coisas que Akela, Baloo e Bagheera ensinaram, para poder usar o uniforme, os distintivos e ganhar as Estrélas.

Mas não se preocupe logo com isto porque você terá muito tempo para fazer as suas demonstrações.

Por enquanto, **DIVIRTA-SE E APRENDA.**

Para fazer parte da Alcatéia você deverá ser apresentado, com o consentimento de seus pais ou do responsável.

Por isto, o pedido de inscrição deve ser preenchido e entregue pessoalmente por eles a Akela que gostará muito de conhecê-los.

O Chefe do Grupo Escoteiro (do qual a Alcatéia é uma seção) deve também entrevistar seus pais.

Fui inscrito na Alcatéia a..... de ..... de .....

\* \* \*

Cada Alcatéia é dividida em 2, 3 ou 4 **Matilhas**, cada uma delas chefiada por um **Primo**, que é auxiliado por um **Segundo**. Cada Matilha tem uma **côr** de Lobos: Pretos, Brancos, Amarelos, etc.

Fui colocado na Matilha dos Lobos .....

O Primo da minha Matilha é .....

## FORMATURAS

Em algumas atividades você terá que formar com os outros Lobinhos.

I — "**Lôbo!**" — Quer dizer Atenção, Silêncio. Quando Akela, disser esta palavra você deve parar no lugar onde está e esperar, em silêncio, a ordem que vai ser dada.

II — "**Matilhas**" — Para a chamada, certos jogos, hasteamento da bandeira, etc. (Primos na frente e Segundos em último).



III — "**Em Linha**" — Para inspeção, certos jogos, etc. (Primos à direita e Segundos à esquerda de cada Matilha).



- IV — "Lôbos, Lôbos, Lôbos!" — a) Círculo de Parada:  
Para o Grande Uivo, certos jogos etc.  
b) Círculo de Conselho:  
Para palestras (é um círculo da Parada mais fechado, com os Lobinhos mais perto uns dos outros).



- V — Para sair de forma você espera Akela dizer: "CAÇA LIVRE!" e responde: "O MELHOR POSSÍVEL!"

Aprenda as formaturas para sua Matilha ser sempre a primeira a formar.

Os Lobinhos não marcham como soldados, mas sabem andar em ordem e disciplinados.



## DIA DO LOBINHO

O "Dia do Lobinho" é 4 de outubro, pois é o dia de São Francisco de Assis, padroeiro mundial dos Lobinhos.

Em todos os países as Alcatéias comemoram esse dia com demonstrações aos pais, cerimônias de promessa e outras atividades.

São Francisco de Assis é o padroeiro dos Lobinhos porque ele amava os pássaros, as árvores e os animais, e um dia fez um sermão para um lobo.





## PROVAS DE "PATATENRA"

Ao entrar na Alcatéia você será um aspirante a Lobinho pois ainda não sabe nada sobre a Lei e a Promessa, o Grande Uivo, a Saudação e os outros segredos da Floresta.

Mas, com um pouco de boa vontade, você irá aprendendo estas coisas e poderá fazer as provas para se tornar um Lobinho "Patatenra".

Só com estas provas já realizadas você ingressará definitivamente na Alcatéia.

### AS PROVAS SÃO AS SEGUINTES

Provas	Data	Visto
Promessa		
Máximas da Jânqal e Lema		
Saudação		
Grande Uivo		
Assinatura		
Uniforme		
História do Mowgli		
Religião		
Início das Provas		
Término das Provas		

## LEI E PROMESSA

Os Lobinhos devem aprender a saber explicar a Lei e a Promessa.

Mas, o mais importante é praticar: cumprir os deveres, fazer a Boa Ação, obedecer aos mais velhos e proceder como um menino que é Lobinho.

### LEI

O LOBINHO OUVI SEMPRE OS VELHOS LÓBOS pois eles sabem mais e assim o Lobinho aprende.

O LOBINHO FAZ SÓMENTE AQUILO QUE DEVE pois ele tem que ser um exemplo para os outros meninos.

### PROMESSA

PROMETO FAZER O MELHOR POSSÍVEL PARA:  
CUMPRIR MEUS DEVERES PARA COM DEUS E MINHA PÁTRIA,

OBEDECER À LEI DO LOBINHO E FAZER TODOS OS DIAS UMA BOA AÇÃO.

Os deveres para com Deus são os da sua Religião.

Os deveres para com a Pátria são conhecer e saudar com respeito a Bandeira e o Hino, e também amar sua Terra e conhecer a História de seu Povo.

Estudar é o maior dever para com a Pátria na idade de Lobinho. Outro dever importanté é crescer forte e vigoroso.

Obedeça à Lei do Lobinho, pois você aprenderá muito com isto. O Lobinho deve prestar uma Boa Ação **todos os dias**. Dar seu lugar às senhoras na condução; indicar os enderêços aos que perguntarem; ajudar aos velhos a atravessar a rua; dar água e comida aos animais com sêde e fome; guiar os cegos; ajudar à mamãe; e fazer muitos outros pequenos serviços sem receber qualquer recompensa ou gorjeta.

### O BASTÃO TOTEM

O Bastão Totem é um bastão encimado por uma cabeça ou corpo inteiro de lobo, e é um símbolo e um distintivo de honra da Alcatéia.

O Bastão Totem sòmente é apresentado nas cerimônias e no Grande Uivo.

Sempre que um Lobinho alcançar um Distintivo de Especialidade será cravado no Bastão Totem uma taxa de cabeça da côr do fundo do Distintivo.

Outros fatos importantes da Alcatéia podem ser indicados no Bastão Totem.

### MÁXIMAS DA JANGAL

Baloo, o Urso, ensinou a Mowgli o menino Lobo as Máximas da Jângal e todos os Lobinhos devem proceder de acôrdo com elas.

#### O LOBINHO PENSA PRIMEIRO NOS OUTROS

O Lobinho não quer tudo sòmente para si. Mesmo que o Lobinho tenha poucas coisas e poucos conhecimentos êle pode repartir com os outros e ensinar a êles.

#### O LOBINHO ABRE OS OLHOS E OS OUVIDOS

Observando tudo e usando sua inteligência êle aprende fâcilmente as coisas.

**O LOBINHO ESTA SEMPRE LIMPO**  
A limpeza traz a saúde.

**O LOBINHO ESTÁ SEMPRE ALEGRE**  
O Lobinho nunca chora. A coragem e a alegria dêle animam os outros.

**O LOBINHO DIZ SEMPRE A VERDADE**  
Mesmo que queira enganar os outros não enganará a Deus e a si próprio.

### LEMA

"O MELHOR POSSÍVEL" é o Lema do Lobinho.  
Deve ser dito ao fazer a saudação.  
Faça sempre o melhor possível tôdas as suas atividades.



### A SAUDAÇÃO

Deve ser feita à Bandeira, ao Hino Nacional e a todos os que fazem parte do Escotismo.

Quando se encontram dois membros da Grande Fraternidade Mundial, faz a saudação em primeiro lugar, o que fôr mais educado. E você deve ser sempre o mais educado.

## GRANDE UIVO

Nas reuniões da Alcatéia os Lobinhos fazem o Grande Uivo.

Os Lobinhos formam em Círculo de Parada e após um sinal de Akela, ficam na posição do Grande Uivo (de cócoras, sentados sôbre os calcanhares) e dizem bem alto:

**"Akela"...**

**Faremos o melhor!...**



Todos se levantam em um salto, pondo as duas mãos junto da cabeça, com os dedos indicador e médio unidos como se fôsem orelhas de lobo.

O Mor da Alcatéia (ou outro Lobinho indicado) dá um passo em frente, abaixa o braço esquerdo, abre os dois dedos da mão direita fazendo a saudação, e pergunta:

**"Melhor? Melhor? Melhor? Melhor?"**



Outros Lobinhos abaixam o braço esquerdo, abrem os dois dedos da mão direita em saudação e respondem:

**"Sim!"...**

**Melhor! Melhor! Melhor! Melhor!**

O Grande Uivo é uma cerimônia do início ou do fim das reuniões, ou de saudação geral da Alcatéia, em que os Lobinhos renovam o compromisso de fazerem sempre o melhor possível.

O Lobinho participa do Grande Uivo pela primeira vez na ocasião de sua Promessa.

## SABER ESCREVER

O Lobinho "Patatenra" deve saber escrever pelo menos o seu nome.

Após alguma prática não será difícil.

Um bom treino é escrever por cima de seu nome já escrito por outra pessoa.

Nome: .....

Nome: .....

Nome: .....

## UNIFORME

Você facilmente poderá conhecer um Lobinho pelas boas ações d'ele e porque ele usa o uniforme dos Lobinhos.

O Lobinho é sempre capaz de vestir-se sem auxílio de ninguém, e de amarrar os próprios sapatos.



O Lobinho não usa apito nem faca no cinto, que também não tem argola, para cantil (êste é levado a tiracolo).

Aconselha-se só autorizar a confecção e o uso do uniforme quando o menino já estiver bem ambientado.

Lengço, boné e Distintivo de Lobinho somente são usados após a Promessa.

Os abrigos para chuva e frio devem ser, tanto quanto possível, do mesmo estilo e côr para tôda a Alcatéia.

Em roupa comum, o Lobinho usa na lapela uma cabeça de lobo em metal amarelo.



Explicações na página 23

## RELIGIÃO

Para ser "Patatenra" o Lobinho deve prestar provas de sua Religião.

Se você não tiver quem ensine em casa ou na Alcatéia, vá assistir as aulas de religião na sua Igreja.

### Para católicos:

1 — Fazer bem feito o "pelo sinal", o sinal da santa cruz e a genuflexão;

2 — Rezar com compostura e pronúncia correta o Pai-Nosso, a Ave-Maria e a Oração do Lobinho;

3 — Narrar o nascimento do Menino Jesus (ver no livro *Comêço de Pista*, pág. 15);

4 — Saber onde mora o Pároco e saber como saudar um sacerdote;

5 — Procurar saber o dia e o lugar de seu batismo.

---

1 — Uniforme de Lobinho. 2 — Boné de Lobinho Pata-Terra. 3 — Boné de Lobinho de Uma Estrêla. 4 — Boné de Lobinho de Duas Estrêlas. 5 — Distintivo de Lobinho. 6 — Distintivo de Especialidade. 7 — Distintivo de graduação: Segundo. 8 — Distintivo de graduação: Primo. 9 — Distintivo de graduação: Mor. 10 — Distintivo de Lobinho do Cruzeiro do Sul. 11 — Fivela de Cinto. 12 — Distintivo de Lapela para Lobinho. 13 — Bastão Totem. 7, 8 e 9 mostram também o distintivo da Matilha.

---

### Para evangélicos:

1 — Conhecer as orações modelos: "Oração Matutina", "Oração de Graças" e "Oração Vespertina", ou saber orar espontaneamente nessas ocasiões;

2 — Saber contar, em resumo, a história de Jesus.

### Para israelitas:

1 — Saber contar as histórias da criação do mundo e do dilúvio;

2 — Narrar as histórias de Abraão, Isaac, Jacob e José;

3 — Citar os nomes que teve Israel e os nomes da sua capital e do seu hino;

4 — Cantar e traduzir três canções hebráicas;

5 — Fazer as bênçãos sobre o vinho e o pão;

6 — Explicar o significado do "shabat" e dos costumes da véspera de "shabat".

## A GRANDE FRATERNIDADE MUNDIAL DOS ESCOTEIROS

Uma **Fraternidade** quer dizer uma associação de irmãos.

Quando você fizer a Promessa na Cerimônia de Compromisso, AKELA irá dizer: "Você agora é um membro da Grande Fraternidade Mundial dos Escoteiros". Isto quer dizer que agora você é irmão de todos os Lobinhos, Escoteiros, Escoteiros Seniores e Pioneiros que existem no mundo.

## FIM DAS PROVAS DE "PATATENRA"

Além de fazer as provas, para você ser Lobinho "Patatenra", deverá ter demonstrado que está fazendo progressos para ser um bom Lobinho.

Deve ter sempre comparecido, chegado à hora certa e participado "o melhor possível" de todas as atividades.

AKELA também terá observado se você cumpriu bem seus deveres para com Deus, participando dos atos de sua Religião e sabendo orações e as cerimônias próprias de sua idade.

Em uma Solenidade de Compromisso, você já estará usando o uniforme e, após fazer sua promessa, receberá o lenço e os distintivos entregues por Akela.

Prossiga nas boas atividades rumo às Provas de Uma Estrela.



Meu compromisso foi no dia.....de.....de.....  
às..... horas.

## A MATILHA

Todos os Lobinhos da Alcatéia são seus amigos e você deverá tratá-los com amizade.

Mas os Lobinhos de sua Matilha são amigos mais próximos; você e eles tomaram parte nos jogos como uma equipe, e usam o mesmo distintivo (o triângulo da côr da Matilha).

Nas formaturas, sua Matilha deve esforçar-se por ser sempre a primeira a formar corretamente.



Muitas provas são aprendidas na própria Matilha: os Lobinhos que já sabem ensinam aos que estão aprendendo.

O Primo e o Segundo da Matilha são os responsáveis pela disciplina e outros bons resultados. AKELA apenas ajuda e orienta.

E' no torneio entre Matilhas que os Lobinhos mais sentem a necessidade de cooperação na sua Matilha.

Um dos Primos com mais de 10 anos de idade e que tenha terminado as provas de duas Estrêlas, pode ser designado Mor da Alcatéia, após seis meses de serviço como Primo.

## O CONSELHO DE PRIMOS

As grandes decisões da Alcatéia são tomadas pelo Conselho de Primos. Dêste Conselho fazem parte Akela, Baloo, Bagheera e todos os Primos.

AKELA explicará o assunto, que será discutido por todos, apresentando-se algumas sugestões.

Por fim é aprovada por votação a sugestão que parecer mais acertada.

Alguns assuntos do Conselho de Primos podem ser: local de excursão, participação em um torneio, estudo de atividade para certos Lobinhos, suspensão de um faltoso etc.

Fui nomeado Segundo da Matilha dos Lóbos .....

em ..... de ..... de .....

Fui nomeado Primo da Matilha dos Lóbos .....

em ..... de ..... de .....

## PROVAS DE UMA ESTRELA

Agora você é um Lobinho "Pataterra" e deverá se esforçar para conseguir a 1.ª Estrela.

É um bom método você ir aprendendo devagar as provas mais difíceis, e fazendo logo as mais fáceis.

Mas não procure passar as provas depressa; você as esquecerá também depressa. Akela saberá quando você está ou não pronto para passar cada prova.

PROVA	DATA	VISTO
Bandeira		
Hino Nacional		
Destreza { cambalhota carniça bola		
Equilíbrio { do Livro Saci (um pé só)		
Nós { direito escota		
Embrulho		
Relógio		
Higiene		
Trabalho doméstico		
Trânsito		
Saber escrever		
Religião		
Estágio		
Início das provas		
Término das provas		

## BANDEIRA

Você deve saber desenhar e colorir a Bandeira Nacional. Pode fazer isto olhando para um modelo, mas sem copiar por cima.

Lembre sempre que:

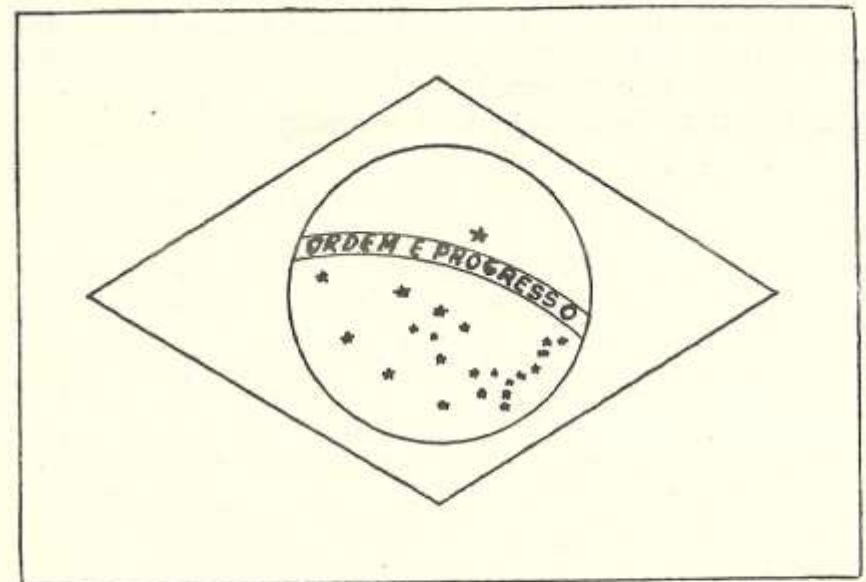
o verde representa nossas florestas;

o amarelo nossas riquezas;

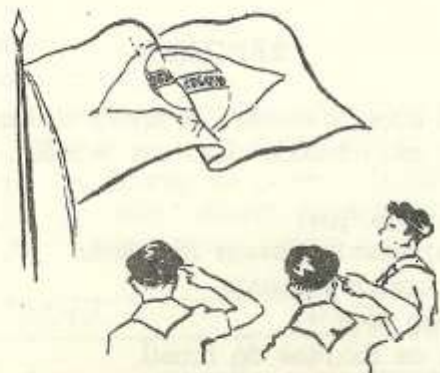
o azul nosso céu;

e as estrelas os Estados do Brasil.

O lema "ORDEM E PROGRESSO", é escrito em letras verdes.







Todos devemos prestar as honras e saudações que são feitas à Bandeira. Ela está sempre à direita ou no centro das outras.

Nas reuniões você poderá ser escolhido para içar e arriar a Bandeira, fazendo direito e sem deixá-la arrastar no chão. Ela representa o Brasil.  
O Dia da Bandeira é 19 de novembro.

## HINO NACIONAL

Se na sua Alcatéia o Hino Nacional é cantado no início ou término da reunião, será fácil você ir acompanhando os outros ou cantando em conjunto.

Se não existem estas solenidades você poderá combinar com outros Lobinhos que precisam desta prova, para fazerem um bom conjunto.

Você aprenderá melhor o significado do Hino se algumas vezes ler os versos e procurar entender o que eles dizem.

Será interessante também saber de cor quais foram os autores da letra e da música do Hino Nacional.

## HINO NACIONAL BRASILEIRO

Música de **Francisco Manoel da Silva**  
Letra de **Osório Duque Estrada**

### I

Ouviram, do Ipiranga, às margens plácidas  
De um povo heróico, o brado retumbante;  
E o sol da liberdade, em raios fúlgidos,  
Brilhou, no céu da Pátria, nesse instante.

Se o penhor dessa igualdade  
Conseguimos conquistar com braço forte,  
Em teu seio, ó Liberdade,  
Desafia o nosso peito a própria morte!

Ó Pátria amada  
Idolatrada  
Salve! Salve!

Brasil, um sonho intenso, um raio vívido  
De amor e de esperança à terra desce,  
Se em teu formoso céu, risonho e límpido,  
A imagem do Cruzeiro resplandesce.

Gigante pela própria natureza,  
És belo, és forte, impávido colosso,  
E o teu futuro espelha essa grandeza,

Terra adorada,  
Entre outras mil,  
És tu Brasil,  
Ó Pátria amada!  
Dos filhos dêste solo, és mãe gentil  
Pátria amada,  
Brasil!

## II

Deitado eternamente em berço esplêndido,  
Ao som do mar e à luz do céu profundo;  
Fulguras, ó Brasil, florão da América,  
Iluminado ao sol do Nôvo Mundo!

Do que a terra mais garrida  
Teus risonhos lindos campos têm mais flôres;  
"Nossos bosques têm mais vida",  
"Nossa vida", no teu seio, "mais amôres",

Ó Pátria amada  
Idolatrada,  
Salvel Salvel

Brasil, de amor eterno seja símbolo  
O lábaro que ostentas, estrelado,  
E diga o verde-louro desta flâmula:  
— Paz no futuro e glória no passado!

Mas, se ergues, da justiça, a clava forte,  
Verás que um filho teu não foge à luta  
Nem teme, quem te adora, a própria morte.

Terra adorada,  
Entre outras mil,  
És tu Brasil.  
Ó Pátria amada!  
Dos filhos dêste solo, és mãe gentil  
Pátria amada,  
Brasil!

# nós

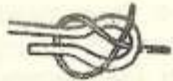
Os nós são muito importantes pois você sempre precisará deles.

São fáceis de fazer, fáceis de desatar e tem aplicações determinadas.

○ **Nó direito** amarra duas cordas da mesma grossura.



○ **Nó de escota** amarra duas cordas de grossuras diferentes (a mais fina é diferente do nó direito).



Existem histórias de graves acidentes porque as pessoas não sabiam fazer nós ou fizeram de modo errado.



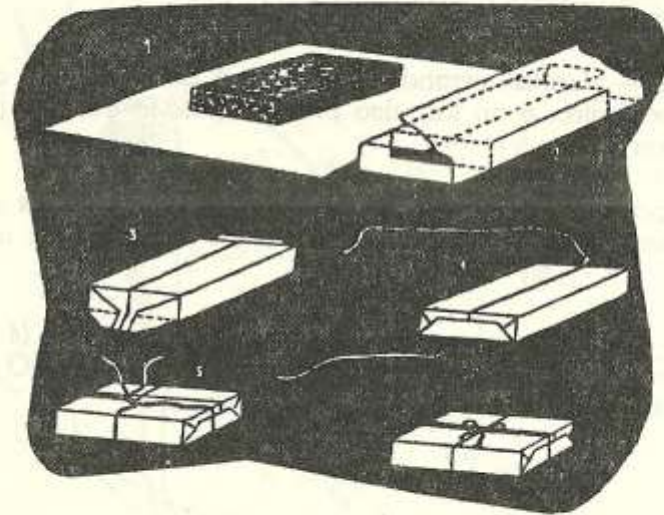
## EMBRULHO

Para fazer um embrulho bem feito é preciso primeiro arrumar os objetos sobre o papel.

Após ter embrulhado, amarre com barbante (nó de sapato) ou cole as pontas do papel (cola ou fita colante).

O embrulho deve ser com economia de material.

Você deve saber fazer embrulhos grandes e pequenos, até de objetos redondos.



## DESTREZA

Os Lobinhos da História de Mowgli eram muito ágeis nas suas caçadas a patos e gafanhotos.

Você também deve ter muita agilidade para participar bem dos jogos da Alcatéia.

**Cambalhota** — Fique em posição do Grande Uivo, mas com as palmas das mãos abertas no chão.

Procure pôr a cabeça no chão o mais perto possível do meio dos pés e vire.

Com muitas cambalhotas você ficará acostumado a cair sem machucar-se.

**Carriça** — Venha correndo e bata com as mãos nas costas do companheiro, e no impulso procure pulá-lo com as pernas afastadas.

O Companheiro não cairá porque ele estando com as pernas afastadas no chão e com as mãos nos joelhos terá uma boa base.

**Bola** — Você deverá receber e lançar corretamente (4 vezes em 6 tentativas), com cada mão, uma bola de tênis. O outro jogador deve estar a 10 metros de distância.

## EQUILÍBRIO

**Livros** — (3 de 200 páginas cada um). Treine bastante que acabará sendo fácil equilibrar os livros com o boné. Ande com os livros equilibrados, sobre um círculo de 10 m de diâmetro, desenhado no chão.

**Saci** — Pulando em um pé só percorra um enorme "8" desenhado no chão. Treine também equilibrando-se no outro pé e na direção contrária.



## HIGIENE

Você já deve saber que os micróbios de muitas doenças estão no chão e na poeira.

Se você respirar sempre pelo nariz estará livre das doenças, pois os pêlos das narinas "filtram" o ar, separando as impurezas.

Como os micróbios atacam de outras maneiras, você deve combatê-los também:



- Escovando bem os dentes, em tôdas as direções;
- lavando o rosto;
- tomando banho diariamente e enxugando-se com fricção da toalha;



- indo ao W.C. pelo menos uma vez por dia e de preferência à hora certa;
- usando lenço, pente e outras utilidades pessoais e não emprestados;

- comendo em horas certas e alimentação sadia;
- indo dormir cedo e em quarto arejado;
- cortando as unhas e os cabelos regularmente;
- lavando as mãos antes das refeições, quando chegar da rua, e quando sair da privada;
- não visitando os doentes;
- não jogando lixo em casa ou na rua, e sim nos cestos próprios.



Você deve ter todos êsses e muitos outros hábitos de higiene para assim garantir sua saúde contra os micróbios.

## RELÓGIO

Para você não chegar atrasado é necessário saber ver as horas:

**O ponteiro pequeno marca as horas** — e em cada volta completa terá marcado 12 horas.

**O ponteiro grande marca os minutos** — e em cada volta completa terá marcado 60 minutos.

Alguns relógios têm um terceiro ponteiro para marcar os 60 segundos que fazem um minuto.

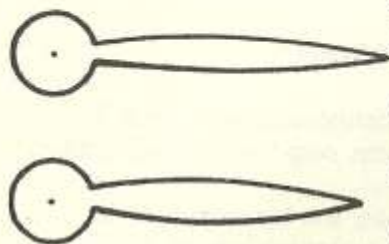
O relógio da figura está marcando 7 horas e 45 minutos; também se pode dizer "faltam 15 minutos para as 8 horas".



As horas depois de meio-dia são marcadas pelo ponteiro das horas depois dêle ter dado uma volta completa (12 horas). Assim 1 hora da tarde serão 13 horas, 2 serão 14 e assim por diante (soma-se as 12 horas passadas).

Se fôsse à noite, o relógio da figura estaria marcando 19 horas ( $7 + 12$ ) e 45 minutos. Também poderíamos dizer "faltam 15 minutos para 20 horas ( $8 + 12$ ).

E assim poderá sempre responder quando lhe perguntarem: "Que HORAS SÃO?"

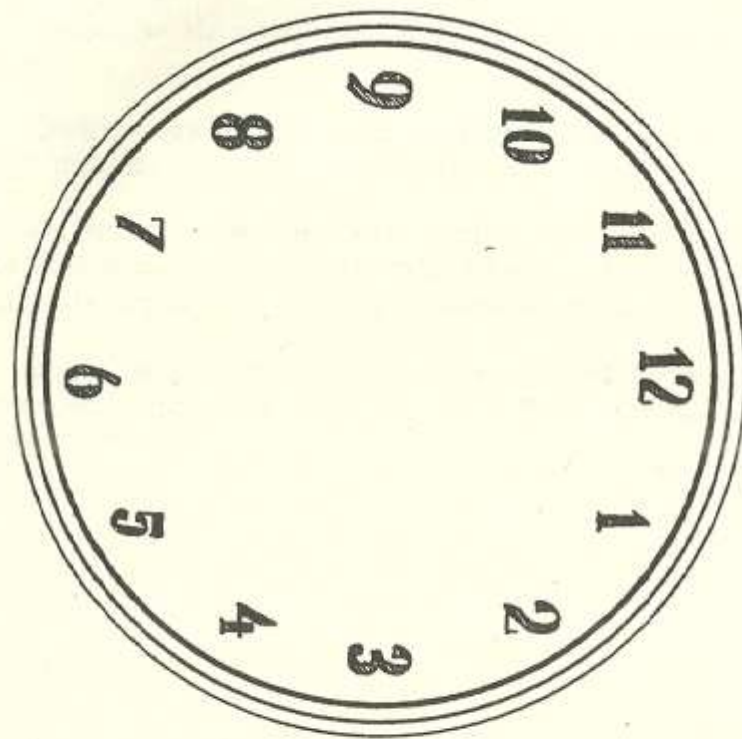


Retire a página com cuidado.  
Recorte os ponteiros sôbre cartolina.

Cole o relógio sôbre papelão grosso.

Espete os ponteiros no centro do relógio, com alfinete.

Girando os ponteiros você poderá marcar as horas.





## TRABALHO DOMÉSTICO

Você deve economizar as peças de seu vestuário e precisa cuidar delas para que não estraguem depressa.

A roupa deve ser escovada, dobrada e arrumada convenientemente no guarda-roupa, com muito cuidado para não amarrutar.

Assim, se fôr necessário, você poderá encontrá-la até no escuro.

Quando estiver suja e fôr mudada, deve ser colocada na cesta própria, para não contaminar as outras.

Os sapatos precisam estar sempre engraxados para melhor conservação. Se ficarem molhados em dia de chuva, encha-os de papel para enxugarem sem deformar.

Todos êsses cuidados você mesmo deverá ter, mesmo que haja uma empregada, para não ter dificuldades se fôr necessário substituí-la.

## TRÂNSITO

A falta de cuidado ao atravessar a rua é a maior causa dos acidentes de trânsito.

Você deve atravessar a rua somente depois de ter olhado que não vem algum veículo das duas direções (mesmo se a rua fôr mão única).

Se houver faixa ou sinal por perto, é mais seguro atravessar na faixa e protegido pelo sinal verde. Nunca atravesse com o sinal vermelho, nem mesmo com o sinal amarelo.

Atravesse a rua rapidamente (mas sem correr) e em linha reta para chegar logo na outra calçada.

Lembre-se que as bicicletas e as carroças também atropelam.

## SABER ESCREVER

Para mostrar que você já sabe escrever bem, escreva abaixo o seu endereço e telefone, a côr de sua Matilha, e o nome e endereço de seu Grupo Escoteiro.

Endereço: .....

..... Telefone: .....

Côr da Matilha: .....

Nome do Grupo: .....

Endereço do Grupo: .....

## RELIGIÃO

Além de progredir nas outras provas de Lobinho, você deve saber mais coisas sôbre sua Religião.

### Para católicos:

1 — Rezar com compostura e pronúncia correta o Creio em Deus Pai, a Salve-Rainha e o Ato de Contrição.

2 — Narrar a adoração do Menino Deus pelos Reis Magos e a fuga de Jesus para o Egito.

3 — Saber as condições de uma boa confissão.

4 — Contar um episódio da vida de São Francisco de Assis.

### Para evangélicos:

1 — Saber sôbre a Oração:

a) O que é a oração?

b) A quem devem orar?

c) Como se deve orar? Posição física e forma de oração.

d) Por quê se fecham os olhos para a oração?

e) Por quê damos graças na hora das refeições?

f) Qual a oração modelo do Cristianismo e por quem foi ensinada?

2 — Saber arrumar uma sala improvisada para a realização do culto e da escola dominical.



**Para israelitas:**

- 1 — Saber os itens exigidos para "Patatenra".
- 2 — Citar o nome do Livro Sagrado e os de suas partes principais.
- 3 — Narrar a história dos judeus no Egito e no deserto.
- 4 — Explicar o significado das festas de Pessakh, Shavuot e Sucot.
- 5 — Citar e explicar alguns dos Dez Mandamentos.
- 6 — Citar cinco cidades importantes e o maior no de Israel.
- 7 — Ler vinte palavras hebraicas.
- 8 — Cantar e traduzir mais três canções hebraicas.

**FIM DAS PROVAS DE UMA ESTRÊLA**

Após tôdas estas provas você será um Lobinho de Uma Estrêla, se já tiver pelo menos três meses de boa atividade.

Será uma boa ocasião para você próprio examinar-se e verificar se vem cumprindo a sua Promessa.

Quando houver uma solenidade da Alcatéia, A KELA lhe entregará a Estrêla que você conquistou.

Ela é usada no boné ao lado direito da cabeça de lobo, e dará direito a você começar a ganhar as especialidades.

Todos os Lobinhos com um ano de atividade devem ter a 1.<sup>a</sup> Estrêla para a Alcatéia poder aparecer com o Bastão Totem em público.

Mas lembre-se... no lado esquerdo da boina está a vaga para a 2.<sup>a</sup> Estrêla.

É preciso preenchê-la.

Recebi a 1.<sup>a</sup> Estrêla no dia ..... de ..... de .....

## ESPECIALIDADES

As Especialidades não são muito fáceis, mas você poderá aprendê-las uma por uma.

Se ainda tiver algum tempo antes de passar a Escoteiro, divida-o em ensinar aos outros Lobinhos as provas que você já sabe, e em esforçar-se por conseguir mais especialidades.

Desde a Primeira Estrela você pode pensar em conseguir as Especialidades e quando obtiver a Segunda Estrela você provavelmente já traz na manga direita do uniforme algumas delas.

Cada Especialidade conquistada dará direito a cravar uma taxa no suporte do Bastão Totem.

### GRUPO DE INTELIGÊNCIA

(Distintivo em amarelo sôbre fundo azul)

#### Animador

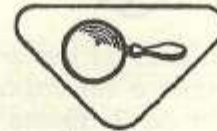


Ser capaz de apresentar uma execução ou desempenho satisfatório em duas exibições artísticas entre as seguintes:

- 1 — Tocando um instrumento musical (duas melodias).
- 2 — Cantando (duas canções).
- 3 — Recitando.
- 4 — Representando ou fazendo mimica.
- 5 — Atuando com marionetes ou fantoches.
- 6 — Fazendo mágicas.

As músicas das duas primeiras alternativas devem ser bem conhecidas; as outras exibições (de 3 a 6) devem demorar, no mínimo, 3 minutos.

#### Colecionador



Fazer uma coleção de objetos com perfeição e sistematicamente arrumada, por período de pelo menos 3 meses, tendo algum conhecimento sôbre o que está colecionando. A natureza da coleção será escolhida pelo Lobinho, sugerindo-se selos, cartões postais, moedas, fôlhas, flôres, sementes, pedras, conchas, penas, flâmulas, lápis, carteiras de fósforos, etc.

ou

Manter um livro de recortes de acontecimentos diários sôbre determinado assunto à escolha do Lobinho, pelo período de pelo menos 3 meses.

#### Jardineiro



1 — Plantar ou fazer germinar em água 4 espécies vegetais à escolha do Lobinho (feijão, milho, alpiste, arroz, batata, abóbora, cebola etc.).

2 — Reconhecer 6 flôres de jardim e 6 legumes ou hortaliças. Distinguir e dar o nome de 4 ervas comuns e de 3 inimigos e 3 amigos do jardim.

3 — Saber empregar 5 instrumentos de jardinagem.

4 — Cuidar durante 3 meses de um canteiro ou de arbustos e flôres plantadas em vasos ou caixas de terra.

## Leitor



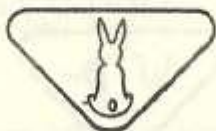
1 — Apresentar uma lista de livros que leu no último ano, dar o nome de seus autores e ser capaz de dizer ao examinador algo sobre a história de 3 desses livros, escolhidos pelo Lobinho. Estes três livros devem ser de razoável qualidade, adequados à idade do Lobinho e ao desenvolvimento de sua capacidade de compreender as narrativas.

2 — Ler alto um trecho simples de prosa ou poesia escolhido pelo examinador.

3 — Mostrar que sabe como cuidar dos livros, que sabe encapar e pôr nela o título claro e bem feito.

4 — Mostrar que sabe usar um dicionário.

## Observador



1 — Conhecer a vida e os hábitos de 6 animais ou 6 pássaros brasileiros.

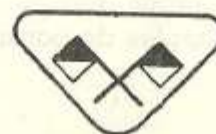
ou

Reconhecer na natureza 6 árvores e 6 flores.

2 — Percorrer um caminho desconhecido de 300 metros de distância seguindo direções dadas pelo examinador (direções de bússola, sinais de pista, pontos de referência etc.).

3 — No jogo do Kim recordar 9 objetos em 12.

## Sinaleiro



Conhecer o alfabeto Morse de modo a transmitir e receber uma mensagem de 50 letras sem erros e sem limite de tempo, por meio de apito, luz ou cigarra, e utilizando os sinais de serviço.

ou

Conhecer o alfabeto semafórico e os sinais de serviço de modo a transmitir e receber uma mensagem nas mesmas condições, por meio de bandeirolas.

## GRUPO DE HABILIDADE MANUAL

(Distintivo azul sobre fundo amarelo)

## Artista



1 — Desenhar, na presença do examinador, usando lápis, pincel, pena ou crayon, uma ilustração original para algum episódio ou personagem de uma história. O tamanho do desenho será de cerca de 13 x 18 cm.

2 — Fazer um modelo em massa, barro, cera ou outro material de modelagem.

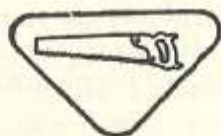
3 — Além desses, um dos seguintes:

a) Desenhar diretamente da natureza ou de memória um animal ou pessoa.

b) Desenhar diretamente da natureza uma paisagem ou natureza morta.

c) Fazer um cartão simples de parabéns.

### Carpinteiro



1 — Saber o nome e uso de ferramentas para fazer brinquedos ou pequenos objetos em madeira.

2 — Fazer um brinquedo de tamanho razoável. (bote, automóvel, boneco, animal, etc.)

ou

Fazer um brinquedo composto de proporções razoavelmente corretas e colorido (uma fazenda, uma floresta, uma arca de Noé, casa com mobiliário, etc.).

3 — Conhecer os cuidados de conservação e as regras de segurança das ferramentas utilizadas.

### Tecelão



1 — Saber enfiar uma agulha, pregar um botão e cerzir um rasgão.

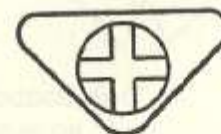
2 — Tecer uma sacola ou rede.

3 — Fazer em palha ou rafia um objeto útil.

## GRUPO DE SERVIÇO AO PRÓXIMO

(Distintivo em amarelo sôbre fundo vermelho)

### Enfermeiro



1 — Saber fazer curativos simples e aplicar uma atadura de mão com os cuidados de higiene necessários.

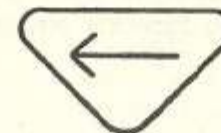
2 — Saber fazer e aplicar tipóias.

3 — Saber extinguir fogo nas vestes e tratar queimaduras leves.

4 — Saber cuidar de casos de desmaio, insolação e hemorragia nasal.

5 — Saber tirar um arqueiro dos olhos.

### Guia



1 — Saber dar orientação clara a um estranho que deseje ir a um lugar nas proximidades, expressando-se com naturalidade e cortesia.

2 — Indicar onde ficam o posto policial, quartel de bombeiros, médico, farmácia, hospital, telefone público, correio e telégrafos, e posto de gasolina, mais próximo da sede e da residência do Lobinho.

3 — Conhecer as principais ruas de bairro (ou estradas no caso de Alcatéia no interior) e os meios de condução coletiva que por ali transitam.

### Trabalhador doméstico



1 — Preparar uma xícara de café ou chá, fazer uma torrada e fritar ou cozinhar um ovo.

2 — Saber descascar e cozinhar batatas.

3 — Lavar pratos e panelas e limpar talheres.

4 — Varrer e encerar a casa, retirando o pó dos móveis.

5 — Fazer compras, sabendo onde são vendidos os gêneros e conhecer as notas e moedas em curso.

## GRUPO DE SAÚDE E EDUCAÇÃO FÍSICA

(Distintivo em amarelo sobre fundo verde)

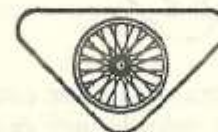
### Atleta



- 1 — "Plantar bananeira" ou "virar panfanas".
- 2 — Correr 50 metros (A) ou 60 metros (B) em 11 segundos.
- 3 — Saltar em altura 75 cm (A) ou 80 cm (B).
- 4 — Saltar em distância 1,80 m (A) ou 2,30 m (B).
- 5 — Atirar uma bola de tênis a 20 m (A) ou 30 m (B) e recebê-la atirada de 15 m (A) ou 20 m (B).
- 6 — Subir em uma corda ou vara 2 metros (A) ou 3 metros (B).

Obs.: Classe A — de 7 a 9 anos. Classe B — de 9 a 11 anos.

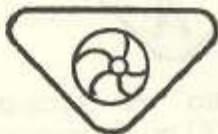
### Ciclista



- 1 — Possuir ou ter a possibilidade de usar, quando necessário, uma bicicleta de tamanho apropriado.
- 2 — Saber montar e desmontar pelos dois lados.
- 3 — Saber conservar a bicicleta em boas condições de uso.
- 4 — Conhecer as principais regras de segurança de trânsito.

5 — Fazer um percurso determinado, por vias de tráfego de veículos e pedestres, normais na região, sob observação de outra pessoa que viajará noutro veículo verificando seu conhecimento prático das regras de segurança no trânsito.

### Desportista



Participar em 6 jogos como elemento de um quadro organizado de futebol, basquete, volei ou outros desportos demonstrando ser leal e dedicado jogador e possuir espírito desportivo.

### Nadador



- 1 — Nadar 25 metros em qualquer estilo.
- 2 — Bolar de costas 1 minuto em água salgada e meio minuto em água doce.

ou

Manter-se flutuando verticalmente durante 2 minutos em água salgada ou 1 minuto em água doce.

- 3 — Nadar de costas 15 metros.
- 4 — Dar um mergulho de pato (parado n'água ou nadando) ou mergulhar de cabeça de trampolim, margem ou barco.

### Responsável



1 — Mostrar que conhece as regras de higiene individual e que nos últimos 3 meses as tem cumprido, pessoalmente, com toda a regularidade.

2 — Mostrar que está imunizado contra as doenças infecciosas comuns, tem cuidado dos dentes e da saúde, já cuidou dos defeitos físicos corrigíveis e tem um desenvolvimento físico normal.

3 — Mostrar que é capaz de cuidar da higiene do seu quarto e de suas roupas.

4 — Mostrar que é responsável pelas suas obrigações escolares.

5 — Mostrar que sabe administrar o dinheiro que recebe.

6 — Demonstrar que conhece as regras de segurança para pedestres no trânsito das ruas, e sabe cumpri-las.

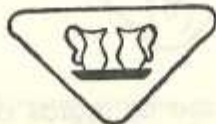
7 — Mostrar que conhece as regras de segurança para usar um canivete, riscar um fósforo, ligar e desligar, na tomada, aparelhos elétricos e domésticos, acender e apagar fogões ou aquecedores a gaz ou eletricidade (ou fogões e lampeões de uso local).

8 — Conhecer os perigos de acidentes devidos a cacos de vidro no chão, vidros partidos, pregos em tábuas soltas, fios elétricos descobertos, cascas de frutas no chão, substâncias venenosas, inflamáveis ou cáusticas, e o que fazer para evitá-los.

## GRUPO DE RELIGIÃO

Para católicos: (distintivo em amarelo sôbre fundo rôxo)

### Coroinha:



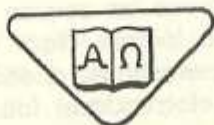
Saber ajudar a Missa e a Bênção do SSmo. Fazer bem todos os gestos e movimentos; Responder bem;  
Conhecer o significado dos atos religiosos;  
Conhecer as côres litúrgicas e o nome dos paramentos;  
Ter ajudado outro Lobinho e preparar-se para ajudar a Missa.

### Catequista:



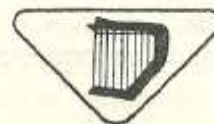
Prestar provas de conhecimento do catecismo e preparar algum menino para provas de catecismo.

### Evangelista:



Saber contar três histórias do Antigo Testamento;  
Conhecer melhor as provas para a 2.<sup>a</sup> Estrêla;  
Saber a vida de Jesus;  
Contar o que aconteceu aos Apóstolos depois da Ascensão de Jesus;  
Preparar um Lobinho para as provas da 2.<sup>a</sup> Estrêla.

### Cantor:



Saber cantar: "O Salutaris", ou outro canto eucarístico, o "Tantum Ergo", o "Queremos Deus", "Os Anjos Celestes" e "Com minha Mãe estarei".

### Para evangélicos

#### Catecismo:

Apresentar certificado de assiduidade a um curso de catecismo ou de aula da Escola Dominical.

#### História Sagrada

- 1 — Conhecer os principais períodos e personagens célebres do Antigo Testamento.
- 2 — Conhecer a vida de nosso Senhor Jesus Cristo, seus principais milagres e parábolas.

#### Obreiro Cristão:

- 1 — Saber fazer o relatório estatístico da Escola Dominical.
- 2 — Explicar o que é a Escola Dominical, sua origem e finalidades.
- 3 — Conhecer a origem e significado da antiga páscoa judaica.
- 4 — Enumerar no mínimo quatro das grandes datas do Cristianismo.
- 5 — Conhecer o valor do culto a Deus e a maneira como devemos adorá-Lo.

## JOGOS, DANÇAS, CANÇÕES E DRAMATIZAÇÕES

Em muitas atividades de Lobinhos e em quase tôdas as reuniões você terá oportunidade de participar de um jogo, uma dança ou uma canção.

### Os Jogos

Eles poderão ser silenciosos, ruidosos, para provas, divertidos e de muitas outras espécies. Você deverá proceder de acôrdo com o jogo.

Procure compreender bem as regras e jogar lealmente.

Perder ou ganhar não interessa muito; o importante é divertir-se.

### As Danças Guerreiras

Algumas partes da **História de Mowgli** são representadas por danças (Kaa perde a pele, Dança da fome de Kaa, Caça aos patos e gafanhotos, etc.).

Existem ainda danças regionais de índios e outras bem interessantes e que despertarão em você um grande entusiasmo.



### As Canções

As canções em conjunto aumentam a amizade já existente e "quebram o gelo" entre os ainda não conhecidos.

No início você deverá ouvir atentamente como os outros cantam e procurar ir acompanhando.

Logo estará participando ativamente do conjunto.



### As Dramatizações

Você gosta de "fingir", de imitar, de representar como um ator no teatro?

Muitas vezes Akela contará estórias e pedirá aos Lobinhos para representá-las, ou para começar, pedirá que você imite um carpinteiro, um guarda ou outro Lobinho.



## PROVAS DE DUAS ESTRÊLAS

Com os progressos que você vem realizando na Alcatéia, talvez Akela lhe designe para Primo ou Segundo de sua Matilha.

Se isto acontecer, você deve auxiliar os Lobinhos de sua Matilha a aprender as provas que você já sabe.

Mas, seja você um graduado ou não, ainda existem as Provas de Duas Estrêlas para fazer:

PROVA	DATA	VISTO
Sinalização		
Rosa-dos-Ventos		
Hinos		
Economia		
Habilidade manual		
Trabalho doméstico		
Memória		
Nós		
Ginástica		
Equilíbrio		
Destreza		
Primeiros Socorros		
Observação		
Religião		
Estágio		
Início das Provas		
Término das provas		

## SINALIZAÇÃO

Se você souber transmitir com bandeirolas de semáforos ou por sinais morse (som ou luz), poderá comunicar-se facilmente com outras pessoas, mesmo que elas estejam muito longe de você.

Você passará esta Prova quando souber transmitir 20 letras sem limite de tempo, e errando no máximo 5 letras. Mas deve procurar fazer muito mais do que isto porque a sinalização é muito importante.

Quando estiver aprendendo a transmitir, aprenda também a receber mensagens. Para isto um outro Lobinho transmitirá os mesmos sinais para você.

### Morse

som	{ um ruído longo parece "daaa"	luz	{ um piscar longo parece "daaa"
	{ um ruído curto parece "di"		{ um piscar curto parece "di"

Juntando sinais longos e curtos ("daas" e "dis") formamos as letras do alfabeto:

A — di daa	M — daa daa	Y — daa di daa daa
B — daa di di di	N — daa di	Z — daa daa di di
C — daa di daa di	O — daa daa daa	1 — di daa daa daa daa
D — daa di di	P — di daa daa di	2 — di di daa daa daa
E — di	Q — daa daa di daa	3 — di di di daa daa
F — di di daa di	R — di daa di	4 — di di di di daa
G — daa daa di	S — di di di	5 — di di di di di
H — di di di di	T — daa	6 — daa di di di di
I — di di	U — di di daa	7 — daa daa di di di
J — di daa daa daa	V — di di di daa	8 — daa daa daa di di
K — daa di daa	W — di daa daa	9 — daa daa daa daa di
L — di daa di di	X — daa di di daa	0 — daa daa daa daa daa

O espaço entre as palavras é feito com uma pausa.

Os números são geralmente transmitidos por extenso (6 = seis) pois é mais difícil de errar, embora mais demorado.

### SINAIS DE SERVIÇO

"Atenção": (α, α, α, α) — di daa | di daa | di daa | di daa |  
 "Fim de mensagem": (α, r) — di daa | di daa di |  
 "Ponto" (p, t) — di daa daa di | daa |  
 "Erro de Palavra": (e, e, e, e, e, e, e, e) — di | di | di | di | di |  
 di | di | di |

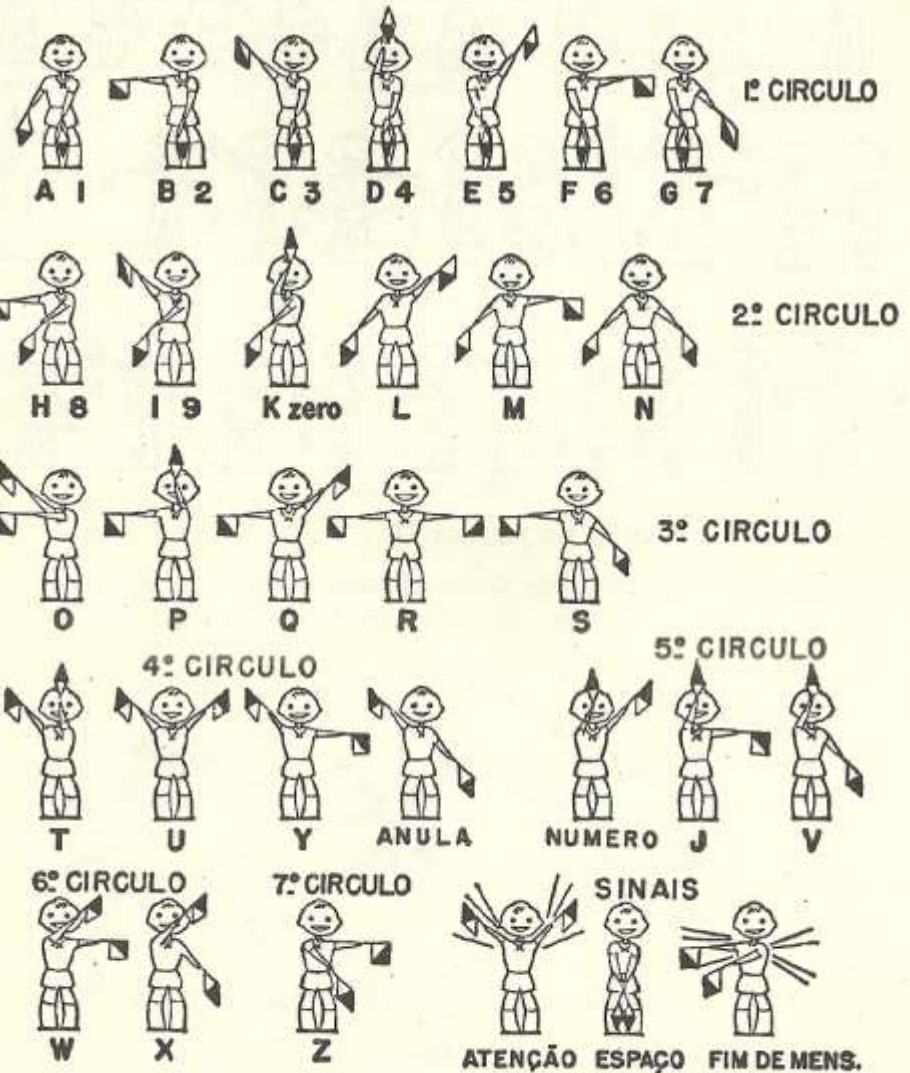
Traduza esta mensagem:

daaa daaa daaa | daaa daaa | di | di daaa di di | di di di di |  
 daaa daaa daaa | di daaa di | di daaa daaa di | daaa daaa  
 daaa | di di di | di di di | di di | di di di daaa | di | di daaa  
 di di |

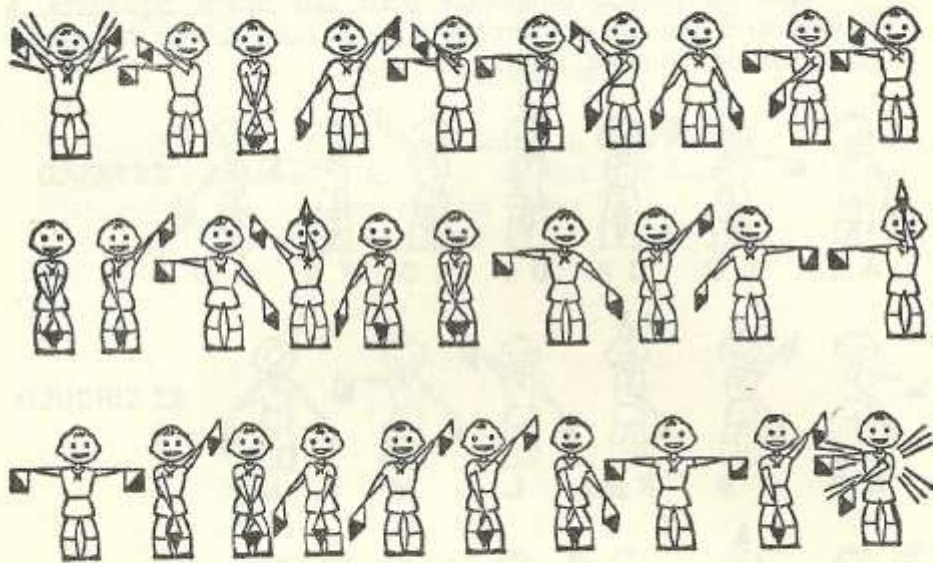
Veja tradução na página 76.

### SEMAFORAS

Com as pernas afastadas para um maior equilíbrio, e mudando a posição dos braços com as bandeirinhas, formamos as letras do alfabeto.



Traduza esta mensagem:

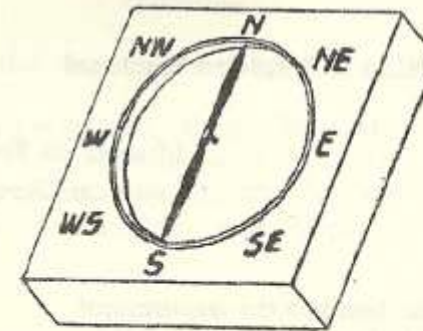


Veja a tradução na página 77.

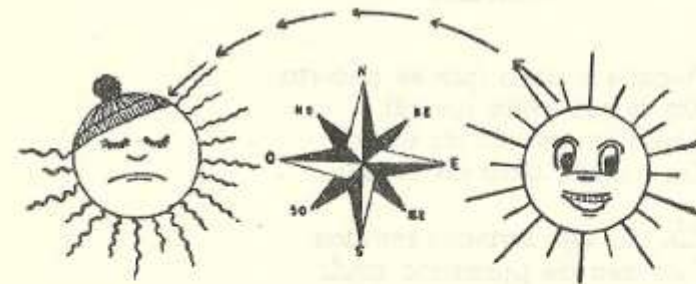
## ROSA-DOS-VENTOS

A bússola é um invento de muita importância pois serve para orientação dos viajantes.

A agulha da Bússola sempre aponta o Norte (atraída por montanhas magnéticas). A Rosa-dos-Ventos dá a direção dos outros pontos cardeais, e também dos pontos colaterais.



Treine muitas vezes, com lápis ou giz, o desenho da Rosa-dos-Ventos, até ter certeza que não erra mais.



O Sol nasce sempre a Este e morre a Oeste.

## HINO A BANDEIRA

Lembre-se que a melhor maneira de aprender um hino é cantando em conjunto.

Você deve saber de cor o nome dos autores da letra e da música do Hino à Bandeira, como uma homenagem a eles.

### Hino à Bandeira Nacional

Música de **Francisco Braga**  
Letra de **Olavo Bilac**

Salve Lindo pendão da esperança!  
Salve! Símbolo augusto da paz!  
Tua nobre presença, à lembrança,  
A grandeza da Pátria nos traz.

### Estrilho

Recebe o afeto que se encerra  
Em nosso peito juvenil,  
Querido símbolo da terra,  
Da amada terra do Brasil!

Em teu seio formoso retratas  
Este céu de puríssimo azul,  
A verdura sem par destas matas  
E o esplendor do Cruzeiro do Sul

### Estrilho

Recebe o afeto que etc,

Contemplando teu vulto sagrado  
Compreendemos o nosso dever.  
E o Brasil, por seus filhos amado,  
Poderoso e feliz há de ser.

### Estrilho

Recebe o afeto que... etc.

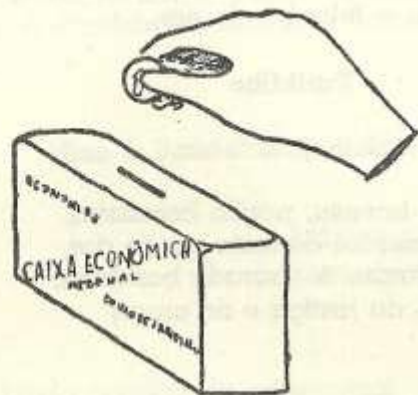
Sôbre a imensa, nação brasileira,  
Nos momentos de festa ou de dor,  
Paira, sempre, a sagrada bandeira,  
Pavilhão da justiça e do amor!

## ECONOMIA

Talvez você esteja acostumado a receber as coisas, e nunca tenha pensado em conquistá-las com o seu trabalho.

Mas já é tempo de pensar um pouco diferente.

Procure fazer algumas coisas ou ajudar em outras, em sua casa ou outro local, para com o seu trabalho ganhar uma recompensa.



Mas note bem que em sua casa os outros sempre trabalharam para você e nunca pediram recompensa. Assim, não cobre aos outros pelo trabalho que você fizer; espere que eles dêem a você a recompensa.

Ganhar, e gastar logo em coisas tôlas é a mesma coisa que não ganhar nada. O trabalho terá sido quase inútil.

É preciso economizar para poder comprar algum objeto mais necessário. A Caixa Econômica é o mais seguro depósito de suas economias, além do dinheiro aumentar com os juros.

Depositar em um Banco o que ganhou é o modo mais seguro de guardar.

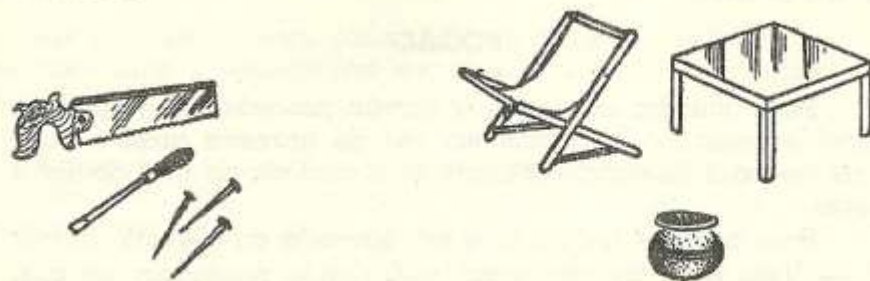
Para a prova de Economia você deve ter economizado com seu próprio trabalho. Akela determinará qual a quantia e marcará um prazo para você completá-la.

Economizando você ficará muito satisfeito, pois quando empregar bem o seu dinheiro lembrará que tudo foi resultado de seu trabalho.

## HABILIDADE MANUAL

Todos nós gostamos de fazer pequenos trabalhos manuais

Esses trabalhos podem ser feitos em madeira, papelão, barro etc., assim teremos objetos de pequena carpintaria, coisas de armar e colar, modelagem, e muitos outros resultados artísticos.



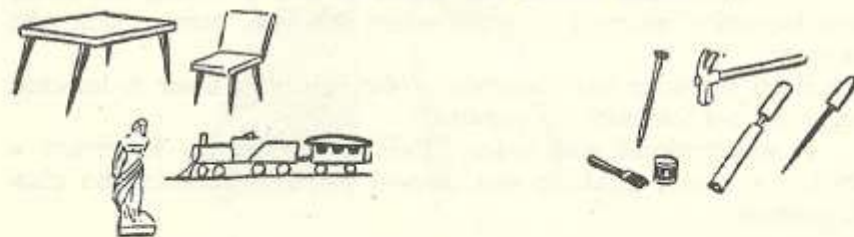
Também podem ser feitos desenhos coloridos, pintura ou outros trabalhos, conforme a escolha de cada Lobinho.

Em geral os trabalhos seguem uma planta ou croqui, feitos anteriormente, e idealizados pelo próprio Lobinho.

Os trabalhos poderão ficar em exposição na Alcatéia ou serem presenteados às mães, por exemplo no Dia das Mães (2.º domingo de maio).

É natural que você na prova da Habilidade Manual gaste algum material da Alcatéia.

Mas para não haver falta, você deve logo repôr o material que gastou e, se possível, um pouco mais.



## TRABALHO DOMÉSTICO

Além de continuar a cuidar de sua roupa e de seus sapatos, e arrumar diariamente sua cama, existem outros trabalhos domésticos que você deve aprender e fazer sempre.

Você deve saber varrer, espanar e arrumar seu quarto e também a sede da Alcatéia, para que estejam sempre limpos e em ordem.

### FOGÃO

Para acender um fogão a carvão proceda como se fosse acender uma fogueira mas em vez de gravetos grossos coloque pedaços de carvão (sempre com cuidado de não abafar o fogo).

Para acender um fogão a gás proceda da seguinte forma:

- 1 — Veja se a torneira geral está dando passagem ao gás;
- 2 — Acenda o fósforo e deixe que ele pegue bem;
- 3 — Abra bem o bico de gás, já com o fogo perto, que o gás acenderá.



O maior cuidado com o fogão a gás é deixar os bicos bem fechados quando não estiverem em uso, para o gás não escapar.

Para acender um fogareiro elétrico basta ligar a tomada do fogão na tomada da parede.

A eletricidade esquentará toda a chapa do fogareiro e por isto o maior cuidado seu deverá ser não encostar na chapa quente.

## MEMÓRIA

Peça a Akela para dizer um recado (uma frase com 10 palavras) que você deve decorar; após percorrer uma certa distância e passarem 5 minutos, repita o recado com as mesmas palavras.

Após ter feito várias tentativas em muitas reuniões, você terá aprendido a desenvolver sua memória, e isso será muito útil.

Ao receber o recado você deve repeti-lo para mostrar que entendeu bem. Depois corra para o local da transmissão, mas sempre pensando nas palavras do recado.

Se em sua casa houver telefone, você deve também receber um recado por êle. Assim mostrará que já sabe falar por telefone com alguém.



## NÓS

Você deve ter notado que os nós já sabidos não se aplicam em certos casos.

Assim aprenda mais estes outros, que têm suas qualidades próprias.

Lembre-se que você deve procurar fazer os nós certos até mesmo de olhos fechados, e que um nó errado às vezes é causa de acidentes.

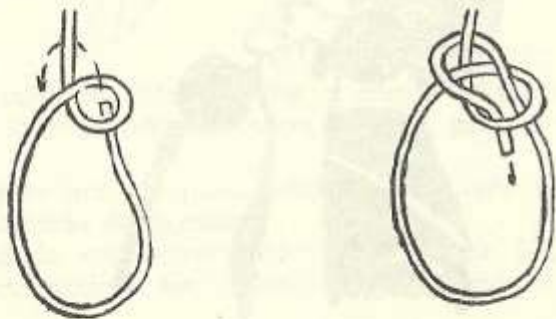
O **Nó de correr** levanta pesos pois quanto mais se puxa, mais êle aperta.



O **Nó volta do fiel** serve para amarrar uma corda em uma estaca.



**Lais de Guia:** serve para salvamentos porque não aperta quando se puxa.



## GINÁSTICA

O Lobinho deve estar fisicamente apto para as atividades da Alcatéia na Sede ou na Floresta.

Os jogos e as caminhadas quase sempre exigem destreza, equilíbrio e uma boa disposição.

Para conseguir êste resultado nada melhor que a ginástica diária, seguida de um bom banho frio de chuveiro.

Os exercícios para a ginástica dos Lobinhos constituem o mínimo exigido, e a êles podem ser acrescentados outros, sob a orientação de quem entenda do assunto.

E lembre-se que a boca deve estar sempre fechada na hora da ginástica, respirando-se pelo nariz.

**Exercício 1:** Para os braços (repetir 8 vêzes).

Corpo ereto, mãos unidas ao peito, cotovêlo bem para trás.

Estender os braços para a frente; voltar à posição inicial.

Estender os braços para os lados; voltar à posição inicial.

Estender os braços para cima; voltar à posição inicial.

**Exercício 2:** Para as pernas (repetir 12 vêzes).

Corpo ereto, mãos na cintura, cotovelos bem para trás.

a) ficar na ponta dos pés;

b) abaixar-se lentamente (dobrando os joelhos) até ficar de cócoras, sentado sôbre os calcanhares;

c) levantar lentamente até a posição "a";

d) apoiar totalmente os pés.

Nota: expire ao abaixar-se e inspire ao levantar-se.

**Exercício 3:** Para o tronco (repetir 8 vêzes).

Corpo direito, braços estendidos o mais possível para cima.

Curvar-se lentamente dobrando a cintura (sem dobrar os joelhos) e procurar tocar os dedos das mãos nos dedos dos pés e volte à posição inicial.

**Exercício 4:** Respiração (repetir 10 vezes).

Corpo ereto, pernas afastadas, braços ao longo do corpo:

- a) inspirar profunda e lentamente, abrindo os braços e levando-os o mais possível para trás, olhando para cima;
- b) expirar lentamente deixando os braços trem para a frente até cruzá-los, olhando um pouco para baixo.

Tradução da Mensagem em Morse da página 64:

"O MELHOR POSSÍVEL"

Procure agora transmiti-la em Morse.

## EQUILÍBRIO

Não é preciso ser de circo para conseguir um bom equilíbrio.

Você pode treinar, a princípio sobre uma tábua pequena e larga, e não muito alta.

Depois vão aumentando as dificuldades: a tábua será mais estreita, mais comprida e deve ser colocada mais alta.

Finalmente, você chegará ao que é necessário para prova: "Tábua de 10 cm de largura e 4 m de comprimento, colocada a 1 metro de altura"



Com um bom treinamento você poderá até parar no meio da tábua abaixar-se, pegar um pequeno objeto e continuar até o fim dela, em perfeito equilíbrio.

É uma questão de tempo.

Tradução da Mensagem em Semáfora da pág. 66.

"O LOBINHO ESTÁ SEMPRE ALEGRE"

Procure agora transmiti-la em Semáfora.



## PRIMEIROS SOCORROS

A mais necessária de tôdas as provas da vida do Lobinho é a de Primeiros Socorros, isto é, do auxílio médico que êle possa prestar antes de ser feito um tratamento mais aperfeiçoado.

A melhor maneira de aprender é representando casos.

Assim, quando surgir um verdadeiro, você estará apto a prestar os primeiros socorros.

Antes de mais nada, você que já conhece os micróbios (ver Prova de Higiene na pág. 38) deve ter muito cuidado porque haverá uma infecção de graves conseqüências se êles se localizarem no ferimento.

Assim, lave bem as mãos com água e sabão, e até com álcool, antes e depois de ter feito um curativo.

## TALHO NO DEDO

1 — Limpar o ferimento com algodão e água oxigenada.

2 — Observar se ficou alguma impureza (ou caco se o talho tiver sido com vidro) dentro do ferimento.

3 — Colocar mercúrio-cromo e cobrir o ferimento com gaze (não muita para não abafar).

4 — Prender a gaze com esparadrapo.

O mais indicado, porém, é usar um adesivo já preparado. As duas últimas fases do curativo serão substituídas com economia de material e melhores resultados.

## QUEIMADURA

1 — Limpar o ferimento com algodão embebido em solução de ácido pícrico, sem furar as bôlhas (se houver).

2 — Colocar gaze untada em pomada própria para queimaduras.

3 — Prender a gaze com outra maior, enrolando um pouco e terminando com esparadrapo.

Na pequena farmácia da Alcatéia deve existir sempre os medicamentos indicados.

## DESTREZA

Você deve continuar a aprender outras habilidades para participar com sucesso dos jogos e brincadeiras da Alcatéia.

**Peteca** — Bata a peteca com uma das mãos 5 vezes sem errar. Depois disso, bata mais 5 vezes com a outra mão.

**Corda** — Segurando a corda com as mãos faça ela passar sobre sua cabeça e pule por cima dela quando estiver perto dos seus pés.

20 vezes sem errar é um bom exercício, muito usado pelos lutadores de boxe, pulando com os pés juntos.

## OBSERVAÇÃO

Quando você participar das excursões de sua Alcatéia, deve estar sempre atento para reconhecer pelo menos 3 árvores, 3 minerais e 3 animais.

Para treinar para esta prova, você poderá visitar o Jardim Zoológico e o Hôrto Florestal mais próximo. Para os minerais sempre é possível encontrar alguém na vizinhança com uma pequena coleção de amostras.

Existem árvores que são encontradas em todo o Brasil. Outras espécies porém somente são encontradas em certas regiões, como por exemplo o pinheiro do sul e a carnaúba no nordeste. Alguns minerais e animais também são característicos de certas regiões.

É claro que os animais domésticos não servem para a prova. Igualmente as árvores de jardim ou pomar, ou os minerais de uso diário como o giz também são excluídos.

Você deve reconhecer os animais, os vegetais e os minerais na Natureza.

## RELIGIÃO

Continuando a aprender mais coisas sôbre sua Religião, você deve saber mais o seguinte:

### Para católicos:

- 1 — Contar a apresentação do Menino Jesus no Templo e a sua vida na cidade de Nazaré.
- 2 — O modo do Lobinho apresentar-se à mesa da Comunhão.
- 3 — Conhecer o nome do Padroeiro da própria Paróquia ou da igreja que costuma freqüentar.  
(Estas provas estão explicadas no livro "Comêço de Pista").

### Para evangélicos:

- 1 — Conhecer, de cor, o Credo Apostólico.
- 2 — Saber como pode a congregação tomar parte ativa no culto a Deus.
- 3 — Saber contar a história da conversão do apóstolo São Paulo.

### Para israelitas:

- 1 — Saber os itens exigidos para "PATATENRA" e PRIMEIRA ESTRÊLA.
- 2 — Narrar as histórias dos juizes Sansão, Dévora e Samuel.
- 3 — Contar as histórias dos três reis do reino indiviso.
- 4 — Contar "midrashim" a respeito de Abraão e Moisés.
- 5 — Relatar os meses e as festas do ano judaico.

6 — Definir o significado das festas de Rosh Hosana e Yom Kipur.

7 — Explicar o motivo da gratidão e alegria sentidas em Purim Khanuca e Yom Hastzmaut.

8 — Indicar os fatos e acontecimentos mais importantes da vida judaica moderna.

9 — Inscrever num mapa de Israel, os nomes de cinco cidades, do rio, dos lagos e mares e dos países limítrofes.

10 — Ler hebraico e conhecer mais vinte palavras hebraicas.

11 — Dançar uma "hoorah".

12 — Rezar o trecho inicial do "Shema".

## FIM DAS PROVAS DE DUAS ESTRÉLAS

Para receber a 2.<sup>a</sup> Estrêla não é necessário apenas ter feito tôdas as provas anteriores; é preciso também ter no mínimo 6 meses de boa atividade como Lobinho.

Em geral, os Lobinhos ao terminar as provas de Duas Estrêlas, já usam pelo menos uma estrêla de atividade sobre o bôlso esquerdo.

Quando em uma solenidade da Alcatéia você receber a 2.<sup>a</sup> Estrêla para colocar no boné, não será o único satisfeito com isso. Seus pais, Akela, Baloo e Bogheera, também estarão contentes pelos bons resultados que você vem obtendo na Alcatéia.

E os Lobinhos da sua Matilha (porque é quase certo que você já seja um Primo), naturalmente também o cumprimentarão.

Retribua esta fraternidade dividindo com êles os conhecimentos que você já tem, ajudando-os a aprender, como certamente ajudaram a você.

É possível também que Akela convide você para algum cargo administrativo da Alcatéia (escriba, bibliotecário, etc.).

Será a oportunidade de retribuir a êle tudo o que tem feito por você.

Recebi a 2.<sup>a</sup> Estrêla em ..... de ..... de .....



## EXCURSÕES, TORNEIOS, VISITAS E ACANTONAMENTOS

Muitas vêzes os Lobinhos deixam a Gruta da Alcatéia para atividades diferentes das reuniões normais.

### Excursões:

O campo ou a floresta são os melhores locais para as divertidas excursões dos Lobinhos.

Nas excursões também são realizados jogos, cantos e provas, mas um pouco diferentes das reuniões. O local tem limite marcado por AKELA mas é muito grande.

Muitas vêzes é possível um bom banho em cachoeira ou regato raso, próximo ao local da excursão. Leve calção e toalha.

Se houver frutas silvestres bem conhecidas elas poderão aumentar a merenda dos lobinhos.

Mas, quando se nota que o terreno é de propriedade de alguém, é necessário pedir permissão para excursionar ali, apanhar frutas ou tomar banho.

A Alcatéia deve deixar o lugar ainda mais limpo do que encontrou.

### Torneios:

Algumas vêzes as Alcatéias da cidade encontram-se para um torneio de jogos, representações e provas entre os Lobinhos.

Naturalmente haverá prêmios para tôdas as equipes mas o importante é que o torneio seja bem divertido. Perder ou ganhar não deve modificar a alegria dos Lobinhos.

### Visitas:

Naturalmente você gostará de conversar com Lobinhos de outra Alcatéia sobre as atividades e outros assuntos.

E' possível por isso que Akela organize uma visita a outros Lobinhos, e haja jogos e cantos em conjuntos.

Você poderá fazer alguns bons amigos nessas visitas.

As visitas da Alcatéia também, poderão ser ao Jardim Zoológico, Creche ou Asilo, Museus, ao Circo etc.

### Acantonamentos:

Quando você já tiver nove anos e seis meses de idade, Akela convidará você para fazer um acantonamento. Você irá com os Chefes e os Lobinhos maiores passar uns 3 ou 5 dias fora de casa, dormindo no chão de uma casa ou numa barraca grande, ajudando na cosinha e fazendo jogos e outras atividades pelos campos.

E' quase um acampamento de Escoteiros.



### LOBINHO DO CRUZEIRO DO SUL

E' a última etapa na escala ascendente das provas de um Lobinho.

Uma Alcatéia que tiver um Lobinho do Cruzeiro do Sul pode ser considerada relativamente uma boa Alcatéia. Não deve entretanto dormir sobre este resultado mas, pelo contrário, preparar novos Lobinhos até esta fase máxima.

Para ser Lobinho do Cruzeiro do Sul é necessário, além de ter 10 anos de idade e pelo menos 1 ano de boa atividade na Alcatéia, mais o seguinte:

PROVA	VISTO	DATA
Ser Lobinho de 2. <sup>a</sup> Estrêla .....		
Ser um bom Lobinho de acôrdo com a Lei e a Promessa .....		
Ter as Especialidades de:		
1 .....		
2 .....		
3 .....		
4 .....		
Saber orientar-se pelo Cruzeiro do Sul .....		

Você poderá escolher as Especialidades nas páginas 50 a 61 e terá que obter um mínimo de quatro delas.

E pode estar certo que será um grande momento na vida da Alcatéia quando Akela lhe entregar o distintivo do Lobinho do Cruzeiro do Sul.

O Distintivo do Cruzeiro do Sul é usado acima do bolso direito, junto à portinhola. É um quadrado azul de 4 cm de lado tendo bordado em amarelo uma circunferência de 3,5 cm de diâmetro, com o Cruzeiro do Sul em amarelo no centro.

O Distintivo de Lobinho do Cruzeiro do Sul pode ser usado pelo Escoteiro em sua farda, também acima do bolso direito, até que o Escoteiro conquiste a 1.<sup>a</sup> Classe.

\* \* \*

NOTA: Os Evangélicos pedem as seguintes provas de religião para Lobinho do Cruzeiro do Sul:

- 1 — Conhecer de cór, o nome dos 12 apóstolos.
- 2 — Conhecer os nomes dos livros do Nôvo Testamento e dizê-los na ordem em que estão colocados na Bíblia.
- 3 — Saber manejar o Nôvo Testamento no sentido de achar, com facilidade e destreza, um texto indicado.

\* \* \*

Recebi o distintivo de Lobinho do Cruzeiro do Sul em

em ..... de ..... de .....

## ÚLTIMAS ATIVIDADES NA ALCATEIA

Você está perto de completar 11 anos de idade e é mais ou menos nesta época que deixará a Alcatéia.

Mas é claro que prosseguirá no Movimento Escoteiro ingressando na Tropa.

Akela já vinha notando que você estava muito interessado em observar os Escoteiros e desejoso de tornar-se um deles. Ele até, ultimamente, tem conversado com você sobre a sua próxima passagem da Alcatéia para a Tropa.

Lá na Tropa as atividades serão um pouco diferentes das da Alcatéia. As excursões serão mais aventureiras e haverá os acampamentos em barracas e com cozinha a cargo dos próprios Escoteiros.

O Chefe não estará tão atento a você como esteve Akela. Afinal você já é bastante crescido em idade e aprendizagem para saber cuidar de si mesmo. Mas, se surgir alguma dúvida, converse com seu Monitor que ele lhe indicará como resolver o problema.

Você continuará a usar o uniforme de Lobinho durante o aspirantado à Tropa.

Você porém deixará os cargos que obteve na Alcatéia, passando a ser simplesmente um Aspirante.

Mas pode estar certo que valerá a pena trocar distintivos e cargos pela participação nas atividades da Tropa de Escoteiros.

Se você desejar poderá aproveitar as últimas reuniões como Lobinho para fazer as provas de Novigo Escoteiro. Assim poderá na própria Cerimônia de Passagem de Lobinho prestar sua Promessa de Escoteiro.

## A PASSAGEM DE LOBINHO A ESCOTEIRO

Finalmente chegou o dia em que você deixará a Alcatéia para ingressar na "Cidade dos Homens".

A Alcatéia está formada em Círculo de Parada e você fará a Promessa de Lobinho pela última vez, dirigirá o Grande Uivo de Despedida e apertará a mão de todos os Lobinhos, um a um.

Akelá acompanhará e após alguma última recomendação verá você transpor o "Limite da Floresta" (um obstáculo terá êste significado).

De outro lado o Chefe dos Escoteiros e o Monitor da Patrulha a que você foi indicado o esperam e o cumprimentarão.

Ao ser conduzido à sua Patrulha seus novos amigos o saudarão entusiasticamente.

E você por certo, se estiver um pouco triste por ter deixado a Alcatéia, sorrirá contente com estas demonstrações de amizade.

Já estará se integrando no ambiente escoteiro, rumo a novas provas e novas atividades...

Ingressei na Tropa de Escoteiros em ..... de ..... de .....

## BIBLIOGRAFIA

*Livro do Lobinho* — de Baden-Powell.

*Lobatos* — de Gilcraft.

*Como se dirige uma Alcatéia* — por Vera C. Barclay

*Como dirigir uma Manada* — por Gilcraft.

*Livro da Fada* — da Federação das Bandeirantes do Brasil.

*Princípios, Organização e Regras (P.O.R.)* — da União dos Escoteiros do Brasil.

*Folhetos Diversos.*

Impressão:

Gráfica Champagnat

Av. Bento Gonçalves, 4080

PORTO ALEGRE



**Este livro 'Guia do Lobinho'  
foi impresso pela 1ª vez no  
ano de 1958**

**Possui o formato A5 (13 x 18  
cm) como um livro com  
lombada, encadernado com  
costura.**

**Com capa de cartolina  
branca impressa em azul.**

**Possui 91 páginas  
impressas em preto e  
branco.**

**a digitalização deste livro  
por Paulo Cabello do site:  
[www.lisbrasil.com](http://www.lisbrasil.com)**