

O livro "Para ser Lobinho" foi editado pela Federação das Bandeirantes do Brasil em 1938, comemorando ao 11.º aniversário da criação dos Lobinhos na F.B.B.

É o PDF de uma raridade escoteira que nos foi enviada pelo chefe Fabio Neiva, que disse ter recebido do chefe João Alberto Bordignon, ambos pertencem à Patrulha Jaguatirica de historiadores escoteiros.

Possui 32 páginas, impressas em papel branco e capa de cartolina rosa, impresso em preto, com encadernação costurada, Com tamanho de 13,5x18cm.

Digitação foi do chefe Bordignon retocada por Paulo Cabello do www.lisbrasil.com

PARA SER LOBINHO



FEDERAÇÃO
DAS BANDEIRANTES DO BRASIL

*Pertence aos Pioneiros
Patrulha Moreira
Ciba. 2/5/940.*

PARA SÊR LOBINHO

EM COMEMORAÇÃO DO 11.º ANIVERSÁRIO
DA FUNDAÇÃO DOS LOBINHOS NA F. B. B.

10 DE JULHO

1927

1938

Adaptado de: "Pour devenir Louveteau" edição dos Scouts de France, com a autorização do chefe Eduardo Alvares de Azevedo Macedo.

FEDERAÇÃO DAS BANDEIRANTES DO BRASIL
RUA BENJAMIN CONSTANT, 42 — RIO DE JANEIRO — BRASIL

Endereço:

Alcatéia:

Matilha:

Akelá:

Endereço:

Telefone:



Entrada na Alcatéia:

Promessa:

1.ª estrela:

2.ª estrela:

Distintivos:

Passagem para Escoteiro:



Como aprender ?

Baloo, o urso velho é quem te pôde ensinar.



A TI,

que ainda não conheces nada da Jangal mas que *desejas ardentemente vir a ser um lobo*, dedico este livrinho.

Serás um *Lobinho*, com os *dois olhos bem abertos*, sempre *correla* e capaz de *prestar serviços*. Mas não vencerás *sem esforço*: Teus dentinhos deverão *roer o osso*, se quizeres chegar ao *tufano*.

[3]

Acharás no fim deste livrinho a *lista das provas*.

Si ainda não fizeste a tua *promessa*, procura na pagina 15.

"PROVAS DE PATA TENRA"

vê o que deves saber, e procura as paginas onde acharás as indicações que te são necessarias.

Para a "PROVA DE RELIGIAO" (n.º 2) pergunta ao Vigario da tua Paroquia o que deves saber e como te preparar.

Os exercicios e os jogos tornam-te um lobinho agil.



SABES CORRER BEM?



COMO PASSAR AS PROVAS?

Quando estiveres **preparado**, procura Akéla, com este livro e um lapis; Ela assinará a prova que tiveres passado.

E depois...

ha neste caderno, paginas mais preciosas ainda, si souberes utilisal-as.

São as **paginas em branco**, lá no fim.



LEI DA ALCATEÁ

O lobinho ouve sempre os velhos lobos.

O lobinho nunca ouve a si proprio.

LEMA

O MELHOR POSSIVEL

MAXIMAS DA JANGAL

- 1.º O lobinho pensa primeiro nos outros.
- 2.º O lobinho abre os olhos e os ouvidos.
- 3.º O lobinho está sempre limpo.
- 4.º O lobinho está sempre alegre.
- 5.º O lobinho diz sempre a verdade.

ORACÃO

Ó Jesus Menino, — nós vos damos — todo o nosso coração: — enchei-o com as vossas virtudes — e ensinae-nos a vos imitar. — Queremos ajudar sempre, — e seguir os vossos exemplos — "o melhor possivel". — Com o auxilio de Maria Santissima, — vossa boa mãe, — fazei-nos crescer em sabedoria — como em idade.

Assim seja.

Lá poderás escrever **OBSERVAÇÕES** sobre os passeios, o **nome das flores** encontradas, com a data em que as viste pela primeira vez.

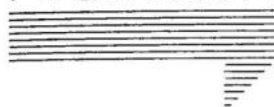
Pódes tambem anotar, de tres em tres meses, teus **PROGRESSOS**.

Assim verás, se ficaste realmente mais forte, fazendo ginastica todas as manhãs.

Pede **CONSELHO** a Akéla.



PROMESSA



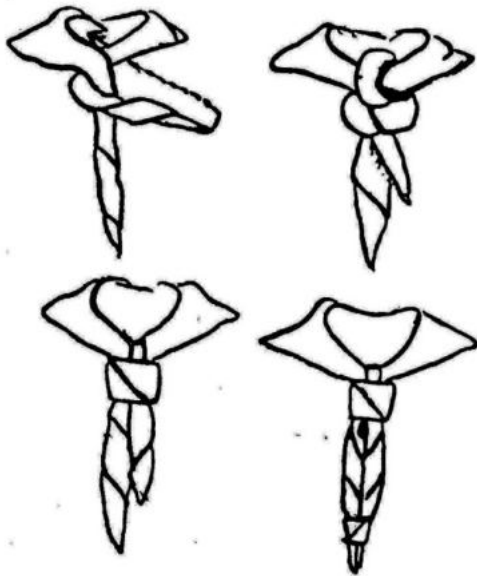
Prometo esforçar-me o melhor possivel para:

- 1.º Ser leal a Deus e a minha Patria e obedecer á Lei dos Lobinhos.
- 2.º Prestar todos os dias um pequeno serviço a alguem.

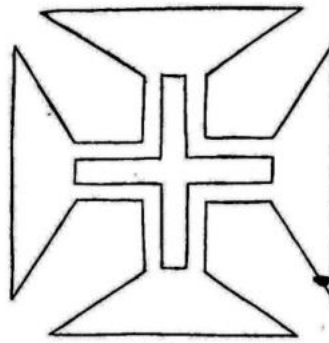


UM LOBINHO "ALINHADO"...

AMARRA O LENÇO ASSIM



[10]



Essa é a cruz de Cristo que Cabral trouxe para o Brasil em 1500. Era o centro de uma bandeira branca. Desenha e pinta as cores. A cruz é vermelha com o centro branco.

B
R
A
S
I
L



"Independência ou Morte". Estas eram as armas do Brasil Império, ficavam no centro de uma bandeira verde com losângulo amarelo.

[11]

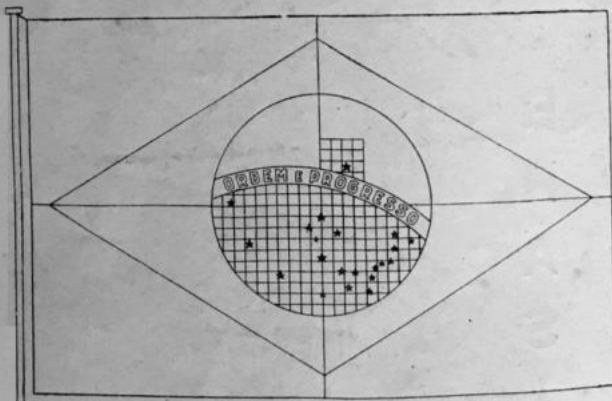
Olha bem para esta bandeira

Faze a tua; com as dimensões certas, as estrelas bem colocadas, colorida com arte.

Faze-a "o melhor possível"

a mais linda que pudéres, pois ela representa o

BRASIL



[12]

Ao "POVO MACACO"

não é permitido

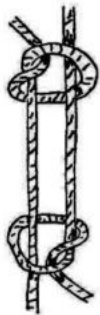
entrar na JANGAL



Não te esqueças disto!

[13]

Deves fazer estes nós até de olhos fechados



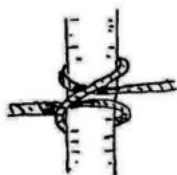
Nó de pescador



Nó direito



Nó Lais de guia "do coelhinho"



volta de fiel



Nó de argola

[14]

PROVAS
de "PATA TENRA"

- 1.º — Ter assistido "o melhor possível" às reuniões da Alcatéa.
- 2.º — Saber a Oração do Lobinho e passar com o Vigário, uma prova determinada pelo mesmo.
- 3.º — Decorar e compreender:
 - A Lei da alcatéa (p. 8).
 - As Maximas da Jangal (p. 8).
 - O Lema (p. 8).
 - A Promessa (p. 9).
- 4.º — Saber que especie de menino, deve ser um Lobinho.
- 5.º — Conhecer a historia de Mowgli.
- 6.º — Saber fazer o Grande Uivo.
- 7.º — Conhecer e saber fazer a Saudação do Lobinho.
- 8.º — Escrever claramente, o proprio nome e endereço.
- 9.º — Saber dar o nó no lenço (p. 10) e amarrar os sapatos (nó direito), (p. 14).

[15]

SEMAFORA

A-1	B-2	C-3	D-4	E-5	F-6	G-7
H-8	I-9	K-0	L	M	N	
O	P	Q	R	S		

Queres ser um

bom

sinaleiro?

Atenção!

Cuidado com a posição

[16]

Fica firme de pé com as pernas um pouco

afastadas, os braços bem esticados, as bandeiras bem

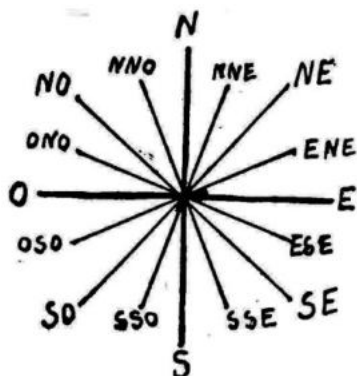
na posição da letra

a transmitir, sem hesitar.

T	U	V	W	X	Y	Z
ANULADO	ALGARISMOS	LETRAS				

[17]

Para encontrares sempre o caminho...



Aprende a lêr a direção na bussola.

[18]

- 7.º — Virar uma cambalhota;
Saltar carniça em um companheiro de sua estatura.
Saltar com os pés juntos.
Pular na corda — 15 vezes para traz, 15 para a frente e 15 nos dois pés.
Equilibrar na cabeça tres livros em uma distancia de 10 metros.
Lançar uma bola de tenis a 6 metros com a mão direita; depois com a esquerda; e recebel-a com as duas mãos.

PROVAS DE 2.ª ESTRELA

- 1.º — Uma prova de religião passada com o Vigario.
2.º — Conhecer a lenda do "Lobo de Gubbio".
3.º — Saber "Semafora" e transmitir corretamente.
4.º — Conhecer os oito pontos principais da Rosa dos Ventos.
5.º — Saber botar a mesa para almoço.
6.º — Ascender um fogo em casa ou no campo.
Saber engraxar sapatos.
Escovar e dobrar roupa.
(Pede conselhos á mamãe).

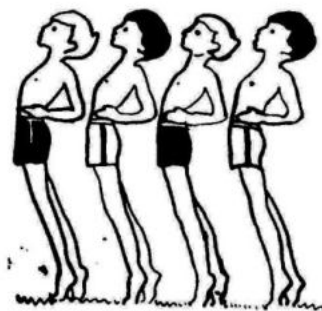
[20]

PROVAS DE 1.ª ESTRELA

- 1.º — Uma prova de Religião passada com o Vigario.
2.º — Saber içar a Bandeira Nacional, e conhecer sua composição.
3.º — Saber ver horas.
4.º — Saber o canto dos Lobinhos.
5.º — Fazer o nó direito, de Lais de guia, nó de pescador e a volta de fiel.
Fazer um embrulho.
6.º — Saber e praticar os cuidados que se deve ter com mãos, pés, unhas, dentes e cabelos; e porque se deve respirar pelo nariz.
Estar sempre limpo.

Um lobinho é forte

Sabes a tua altura? Estás crescendo para ficar um homem?



[19]

- 7.º — Fazer sosinho e com cuidado: um objeto ou dois desenhos coloridos, ilustrando as historias da Jangal. (Não copial-os).
8.º — Executar os seguintes movimentos e explicar a utilidade dos mesmos:
a) Tocar os tornoselos com as mãos, sem dobrar os joelhos.
b) Flexionar as pernas.
c) Caminhar sobre uma prancha de 4 m. de comprimento e 0,15 de largura, colocada á altura de uma mesa.
d) Jogar e receber uma bola á 6 m., a mão direita e depois com a esquerda.
e) Jogar e receber uma bola, com as duas mãos, á 10 metros.
9.º — Saber limpar, tratar e atar um dedo ferido, e conhecer o perigo da infecção num ferimento.



[21]

INSIGNIAS DE CAPACIDADE

Obtida a segunda Estrela, o lobinho pôde escolher e preparar-se para as provas especies "INSIGNIAS DE CAPACIDADE".

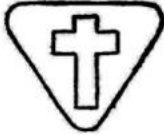
Antes de receber a insignia de uma destas capacidades, o lobinho perante toda a alcatêa, tomará um compromisso de perseverança especial, cuja formula está indicada no final do texto de cada prova.

As INSIGNIAS DE CAPACIDADE, estão divididas em cinco grupos:

1.º GRUPO: RELIGIÃO

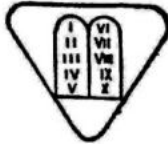
(Insignia amarela sobre fundo branco)

1.º — CATECISMO:



Fazer um exame de um quarto d' hora sobre o programa do ano (cinco minutos de texto, dez minutos de explicações) e trazer um certificado de assiduidade, a um curso de Catecismo.

2.º — HISTORIA SAGRADA

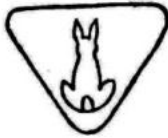


Conhecer: a) Os principais periodos e personagens celebres do Antigo Testamento.

b) A vida de Nosso Senhor Jesus Cristo, seus principais milagres e parabolias.

[22]

2.º OBSERVADOR



1.º — Ter observado 5 animaes, sendo dois passaros, e conhecer seu aspêto e habitos.

2.º — Conhecer e descrever, 20 arvores, plantas ou flores.

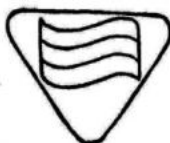
3.º — Saber a época da colheita de frutas e legumes, e quando são vendidos no mercado.

4.º — Saber seguir uma pista traçada com os seguintes sinais: flecha, cruz, triangulo e carta.

5.º — Olhar durante um minuto 12 objetos diferentes e, de memória, escrever o nome de pelo menos 10 dentre eles. (Jogo do Kim).

Compromisso especial:
"Farei o possivel para observar e proteger animaes e plantas".

3.º — SINALEIRO:



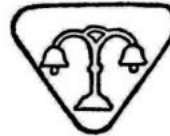
Conhecer o alfabeto e os numeros Semafóricos e os sinais "Resposta" Não compreendi" anulado" de modo a poder expedir e receber a 200 metros uma mensagem simples, sem pontuação, lenta mas corretamente.

Compromisso especial:
"Continuarei a praticar, para estar preparado quando for necessario".

[24]

c) Fatos principais da Vida dos Apostolos, narrados pelos Evangelhos e Atos dos Apostolos.

3.º — COROINHA:



a) Saber preparar, o necessario, para a celebração da Santa Missa e Bençãam do Santissimo Sacramento.

b) Saber ajudal-as e responder claramente.

c) Explicar sumariamente, o que é a Santa Missa, de quantas partes se compõe o que é exigido para tel-a assistido validamente ao domingo; explicar o simbolismo dos paramentos e suas côres.

d) Enumerar as principais festas religiosas do ano.

Compromisso especial para essas tres especialidades:

"Prometo continuar a estudar minha Religião e me esforçar para praticá-la cada vez melhor.

2.º GRUPO: INTELLIGENCIA

(Insignia branca sobre fundo azul)

1.º COLECIONADOR:



Fazer uma coleção de plantas, mineraes, conchas, sinetes, cartões postaes, selos, recortes de jornaes ou revistas, etc..., bem classificados, com etiquetas proprias.

Compromisso especial:

"Prometo continuar a minha coleção".

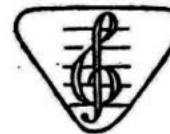
[23]

4.º — MUSICO:

Pôde escolher, tres das seguintes provas:

1.º — Tocar um trecho de musica simples num instrumento apropriado: Flauta, Sanfona ou Gaita.

2.º — Saber duas dansas regionais, e as quatro principais dansas da jangal: Kaa, Banguera, Tabaqui e a Morte de Shere-Khan.



3.º — Saber declamar uma poesia infantil; saber caracterizar-se, para representar uma Historia conhecida, tirada do Evangelho ou da Historia do Brasil.

4.º — Saber cantar tres canticos, solo, e fazer a Alcatêa cantar o coro.

Compromisso especial:

"Esforçar-me-hei para tornar os outros alegres em volta de mim".

3.º GRUPO: HABILIDADE MANUAL

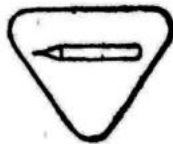
(Insignia preta sobre fundo amarelo)

1.º — ARTISTA:

1.º — Fazer um desenho de imaginação, sobre um assunto escolhido: conto, descrição historica, etc... (Dimensões, 25 x 20).

[25]

2.º — Saber obter as cores compostas (laranja, verde, violeta), misturando as cores simples (vermelho, amarelo, azul).



3.º — Fazer um desenho copiado do natural, ou compor e colorir um desenho geometrico.

4.º — Modelar em barro, em massa ou em cera, um motivo (pessoa, animal ou grupo), que o examinador possa reconhecer facilmente. Ou então: fazer em barro, massa, cartão ou na areia, um plano em relevo ou um grupo de casas (fazenda, cidade, campo, porto, etc.).

Compromisso especial:
"Recomeçarei meu trabalho até que ele saia limpo e bonito".

2.º — MARCENEIRO:

1.º — Conhecer as qualidades e o emprego das 4 madeiras seguintes: Cedro, pinho, peroba e jacarandá.



2.º — Fazer sózinho um objeto, bem ajustado e utilizavel, (barquinho, mesa, estante para livros, celheira, brinquedos).

3.º — Talhar á faca, recortar, envernisar, pintar um brinquedo, ou objeto util.

Compromisso especial:

"Farei o possivel para que meu trabalho seja solido".

[26]

4.º GRUPO: SERVIÇOS AO PROXIMO

(Insignias brancas sobre fundo vermelho)

1.º — GUIA:

1.º — Saber dar a um estrangeiro, que pede indicações, respostas precisas bem formuladas e distintamente articulados.

2.º — Traçar de memoria, o plano de um caminho simples, que tenha o habito de percorrer.



3.º — Saber onde se acham na sua cidade ou quarteirão, o Corpo de Bombeiros, os Correios, Repartições Publicas, Policias, Hospitais, Farmacias; conhecer o nome e a localização das principais casas de comercio.

4.º — Nas grandes cidades: conhecer as principais ruas de seu bairro. Ter um conhecimento geral das principais linhas de bondes e onibus, habitualmente usados pelo Lobinho.

No campo: saber onde se acham o ferreiro e a garage, conhecer todos os caminhos e atalhos num raio de 500 metros em volta da casa. Conhecer os caminhos que levam á cidade ou á Estação, e a que distancia esta se acha. A direção e distancia de tres cidades proximas.

5.º — Saber comprar bilhetes de trem.

6.º — Conhecer os principais monumentos, e saber alguma cousa de sua historia.

7.º — Trazer a Alcatéa de volta ao seu ponto de partida, depois de um quarto d' hora de marcha em logar desconhecido.

Compromisso especial:
"Ajudarei os outros antes de pensar em mim, e responderei sempre com delicadesa".

[28]

3.º — TECELÃO:

1.º — Enfiar uma agulha e pregar botões.

2.º — Passar tres das seguintes provas:



a) Fazer um crochet, ou tricot um objecto util.

b) Tecer em filet um saco ou uma rede.

c) Fazer em tapeçaria um objeto util.

d) Fazer um objeto em rafia.

e) Fazer um objeto de palha ou junco.

f) Fazer um trabalho de costura.

g) Fazer uma bainha ou um remendo.

h) Tecer no bastidor um objeto util.

Compromisso especial:

"Quando começar um trabalho, eu o acabarei".

4.º — AMIGO DAS PLANTAS:

1.º — Conhecer o nome, e o emprego de seis instrumentos de jardinagem.

2.º — Plantar e fazer crescer, em pote, ou caixote uma flor (semente ou batata).

3.º — Saber colher flores, sem machucal-as, e arrumal-as em bouquet.

Compromisso especial:

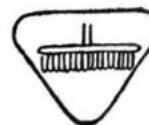
"Farei o possivel para cuidar das plantas e protegê-las".

[27]

2.º — TRABALHOS DOMESTICOS:

1.º — a) Limpar uma grelha; preparar o fogo e acendê-lo sem gastar mais de dois fosforos;

b) saber (salvo se fôr impossivel) ascender um forno a gaz, e conhecer os perigos do seu uso.



2.º — Fazer café, chá ou mate, cosinhar ou fritar um ovo.

3.º — Descascar batatas, cosinhá-las e apresentá-las num prato.

4.º — Pôr a mesa, lavar a louça, panelas e talheres.

5.º — Fazer uma cama, varrer um quarto, espanar os moveis.

6.º — Saber trazer e levar recados (saber onde se vendem os principais generos, e contar dinheiro).

Compromisso especial:

"Ajudarei os outros, antes de pensar em mim, sempre de bom humor, especialmente em casa".

3.º — ENFERMEIRO:

1.º — Conhecer os perigos de um curativo anti-higienico e saber tratar de uma arranhadura ou cóрте.

[29]

2.º — Conhecer o tratamento das luxações.



3.º — Saber estancar uma hemorragia.

4.º — Transportar a dois, um camarada sem o sacudir.

5.º — Saber servir-se do lenço como atadura.

6.º — Conhecer o tratamento para fazer estancar o sangue do nariz, tirar poeira dos olhos e aliviar queimadura ligeira.

7.º — Saber quaes as precauções a tomar contra as insolações e seu tratamento.

8.º — Saber o que fazer contra os perigos do fogo (cortinas, torneiras á gaz, gasolina e lampêões).

9.º — Saber abafar roupas em chama.

Compromisso especial:

"Ajudarei os outros antes de pensar em mim, serei aseiado para poder ser bom enfermeiro".

5.º GRUPO: SAUDE

(Insignia amarela sobre fundo verde)

1.º — BOM JOGADOR:



1.º — Mostrar nos jogos, um espirito jovial e franco, dar provas de entusiasmo e bom humor.

2.º — Explicar as regras de seis jogos de equipe (4 ao ar livre, dois de interior) e saber dirigir-os e executá-los entre duas matilhas.

[30]

3.º — Jogar uma bola a 15 metros e recebê-la com as duas mãos.

4.º — Saber dirigir tres dansas de lobinhos.

5.º — Quando perder aplaudir o vencedor

Compromisso especial:

"Serei correto e jogarei lealmente".

2.º — NADADOR:



1.º — Nadar 20 metros (não importa o estilo) e boiar durante 30 segundos em agua doce, e um minuto em agua salgada.

2.º — A escolher:

a) Mergulhar, de dentro d'agua, ou nadando de modo que os pés saíam da agua.

b) Mergulhar saltando de um trampolim ou de um barco, com os braços á volta dos joelhos.

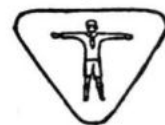
Compromisso especial:

"Serei correto, e terei coragem".

3.º — GINASTA:

Serie A: de 7 a 10 anos.

Serie B: de 10 a 12 anos.



1.º — Marchar com extensão e flexão do tronco.

2.º — Subir, por uma vara ou corda, 3 metros com o auxilio dos pés.

3.º — Saltar em altura, 80 cm. (Serie A) e 90 cm. (Serie B).

b) Salto em distancia 2 m. (Serie A) e 2 m. 20 (Serie B).

[31]

4.º — Carregar nas costas, na distancia de 40 metros, um companheiro de seu-peso.

5.º — Correr 50 m. em 9 segundos (Serie A) e 60 m. em 9 segundos (Serie B).

6.º a) Lançar um peso de 2 quilos (Medicine ball, sacco cheio de areia, ou pedra) a 4 metros de distancia com os dois braços alternadamente.

b) Lançar com cada mão 3 bolas sobre 5 num quadrado de 1 metro de largo a uma distancia de 8 metros.

7.º — Conhecer o jogo "Briga de Galo".

8.º — A escolher uma das seguintes provas:

- Plantar bananeira.
- Andar nas mãos plantando bananeira.
- Saber patinar.
- Saber andar de bicicleta.

Compromisso especial:

"Continuarei a fazer ginastica para manter a saude, em perfeito estado".

N. B. — As provas fazem-se obrigatoriamente com sapatos de ginastica e os saltos, num terreno apropriado, sem trampolim.

Agora já és um lobinho, forte, pronto para entrar na cidade dos homens.

[32]

Sinais do pista.

- caminho a seguir
- X caminho a evitar
- → objeto escondido a 9 passos
- o → volta ao ponto de reunião
- ⊙ todos voltem ao ponto de reunião
- seguir a toda pressa em dir. de Plan.
- ☐ ^{espera-me} espere-me aqui
- // → espere a 2 quilómetros
- // → transpõe o obstáculo
- ==== agua boa para beber.
- 11: ~~—~~ X agua má

COMPOSTO E IMPRESSO
NAS OFICINAS GRAFICAS
DA EMPRESA ALMANAK
LAEMMERT, LIMITADA, Á
RUA CARLOS DE CARVA-
LHO, 48, RIO DE JANEIRO,
BRASIL.